

# Scaled Scrum Product Owner Certified (SSPOC)

Código: VSCR-108

Propuesta de Valor: VMEDU

Duración: 24 Horas



El curso Scaled Scrum Product Owner Certified (SSPOC) está diseñado para ayudar a los Product Owners a administrar mejor el ciclo de vida de un producto desde el diseño hasta la entrega. Proporciona una comprensión profunda de cómo usar la práctica de Scrum escalado para crear ciclos de desarrollo de productos exitosos y escalables y lanzarlos a tiempo. Esta capacitación ayudará a los Product Owners a desarrollar las habilidades que necesitan para convertirse en líderes intelectuales en el campo del desarrollo de productos. El programa de capacitación cubre una variedad de temas, incluidas las mejores prácticas de Scaled Scrum, la gestión del ciclo de vida del producto y la gestión de versiones.

## AUDIENCIA

- Product Owners
- Scrum Masters
- Product Managers
- Business Analysts
- Product Delivery Managers
- Cualquier persona involucrada en el rol de Product and Business Ownership

## PRE REQUISITOS

- No existe ningún requisito previo formal para esta certificación. Sin embargo, es preferible completar la certificación Scrum Product Owner Certified (SPOC®) antes de solicitar la certificación Scaled Scrum Product Owner. También se recomienda encarecidamente asistir a una capacitación SSPOC™ proporcionada por un Socio de capacitación autorizado (A.T.P.) aprobado por SCRUMstudy.

## OBJETIVOS

- Administre la acumulación de productos priorizando, refinando y estimando historias.
- Cree historias de usuario y otros requisitos relacionados.
- Desarrollar y refinar la visión, la estrategia y la hoja de ruta del producto para crear un producto exitoso.
- Demostrar una comprensión de los conceptos de gestión de productos y aplicarlos a un entorno Scrum.

- Describir las responsabilidades de un Product Owner dentro del marco Scrum.
- Identificar prácticas efectivas para trabajar con las partes interesadas.
- Desarrollar habilidades expertas para la toma de decisiones sobre productos.
- Desarrollar y entregar demostraciones de productos.
- Liderar y participar en revisiones de productos y reuniones retrospectivas.

## CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

Código de Certificación **SSPOC**, formato del examen de certificación:

- Opción múltiple.
- 70 preguntas por examen.
- Sin marcas negativas por respuestas incorrectas.
- Duración de 90 minutos.
- Examen supervisado en línea.
- Tasa de aprobación actual: 95%.

## CONTENIDO

### 1. VISIÓN GENERAL ÁGIL

- 1.1. ¿QUÉ ES ÁGIL? Y ¿POR QUÉ USAR AGILE?
- 1.2. EL MANIFIESTO ÁGIL Y SUS PRINCIPIOS
- 1.3. DECLARACIÓN DE INTERDEPENDENCIA
- 1.4. GESTIÓN DE PROYECTOS ÁGIL FRENTE A TRADICIONAL
- 1.5. MÉTODOS ÁGILES

### 2. DESCRIPCIÓN GENERAL DE SCRUM

- 2.1. PLANIFICACIÓN EN SCRUM
- 2.2. MARCO SCRUM
- 2.3. FUNCIONES DE SCRUM
- 2.4. FLUJO SCRUM

### 3. INICIAR

- 3.1. CREAR LA VISIÓN DEL PROYECTO
- 3.2. IDENTIFICAR SCRUM MASTER Y BUSINESS PARTES INTERESADA (S)
- 3.3. FORMAR UN EQUIPO SCRUM
- 3.4. DESARROLLAR ÉPICA(S)
- 3.5. CREAR UNA CARTERA DE PRODUCTOS PRIORIZADA
- 3.6. LLEVAR A CABO LA PLANIFICACIÓN DE LA LIBERACIÓN

### 4. PLANIFICAR Y ESTIMAR

- 4.1. CREAR HISTORIAS DE USUARIO
- 4.2. ESTIMAR HISTORIAS DE USUARIOS
- 4.3. CONFIRMAR HISTORIAS DE USUARIO

4.4. IDENTIFICAR TAREAS

4.5. ESTIMAR TAREAS

4.6. ACTUALIZAR LA ACUMULACIÓN DE SPRINT

5. IMPLEMENTAR

5.1. CREAR ENTREGABLES

5.2. LLEVAR A CABO REUNIONES DIARIAS

5.3. REFINAR LA CARTERA DE PRODUCTOS PRIORIZADOS

6. REVISIÓN Y RETROSPECTIVA

6.1. DEMOSTRAR Y VALIDAR SPRINT

6.2. SPRINT RETROSPECTIVO

7. LIBERACIÓN

7.1. ENVÍO DE ENTREGABLES

7.2. PUBLICACIÓN RETROSPECTIVA

8. ESCALAR SCRUM PARA GRANDES PROYECTOS

8.1. IMPACTO DE GRANDES PROYECTOS EN SCRUM FUNDAMENTAL PROCESOS

8.2. ENTRADAS Y SALIDAS ADICIONALES PARA GRANDES PROYECTOS

9. ESCALANDO SCRUM PARA LA EMPRESA

9.1. IMPACTO DE PROGRAMAS Y PORTAFOLIOS A FUNDAMENTAL PROCESOS SCRUM

9.2. CREAR/ACTUALIZAR EQUIPOS DE PROGRAMA O PORTAFOLIO

9.3. CREAR/ACTUALIZAR PROGRAMA O COMPONENTES DE PORTAFOLIO

9.4. REVISAR Y ACTUALIZAR EL CUERPO DE ORIENTACIÓN DE SCRUM

9.5. CREAR/REFINAR UN PROGRAMA O PORTAFOLIO PRIORIZADO LANZAMIENTOS

9.6. CREAR/ACTUALIZAR VERSIONES DE PROGRAMAS O CARTERAS

9.7. PUBLICACIONES RETROSPECTIVAS DE PROGRAMAS O CARTERAS

---

## ★ BENEFICIOS

- Al finalizar el curso, los participantes obtendrán una comprensión de los tres componentes principales de Scrum: planificación de Sprint, Scrums diarios y revisiones de Sprint.