

Scrum Agile Master Certified (SAMC)

Código: VSCR-106

Propuesta de Valor: VMEDU

Duración: 24 Horas



Los profesionistas con Certificación como Master Agile (SAMC) poseen un amplio conocimiento y entendimiento de los valores, métodos y complejidades de Agile.

Los rápidos cambios en la tecnología, las demandas del mercado y las expectativas han allanado el camino para la conceptualización e implementación de métodos y valores ágiles en muchas organizaciones. Agile se basa en la planificación adaptativa y el desarrollo y la entrega iterativos. Se centra principalmente en el valor de las personas para hacer el trabajo de manera eficaz. Los profesionales certificados por SAMC™ deben apreciar los conceptos de desarrollo ágil y tener la capacidad de comparar y elegir la metodología ágil adecuada en una situación determinada.

Los solicitantes recibirán el certificado SCRUMstudy Agile Master Certified (SAMC™) de SCRUMstudy™ después de aprobar con éxito el examen de certificación.

Más información: [AQUÍ](#)

Reserve su plaza: [AQUÍ](#)

AUDIENCIA

- Esta certificación es la más apropiada para cualquier persona que tenga interés en trabajar como Scrum Master o para quien ya se desempeñe como tal dentro de una organización.

PRE REQUISITOS

Para convertirse en un profesional certificado de SAMC™ es necesario cumplir los siguientes criterios:

- Tener tres años de experiencia en administración de proyectos Scrum/Agile.
- Estar certificados por SMC™ y SPOC™.

OBJETIVOS

- Este curso asegura que el candidato obtendrá el conocimiento necesario para administrar proyectos complejos de Scrum y escalar Scrum en proyectos complejos que involucran a grandes equipos de proyectos, programas y portafolios.

CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

Código de Certificación SAMC, formato del examen de certificación:

- Opción múltiple.
- 100 preguntas por examen.
- Sin marcas negativas por respuestas incorrectas.
- Duración de 120 minutos.
- Examen supervisado en línea.
- Tasa de aprobación actual: 93%.

CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN

2. DESCRIPCIÓN GENERAL ÁGIL

- 2.1. ÁGIL DE NIDA
- 2.2. ¿POR QUÉ UTILIZAR AGILE?
- 2.3. GESTIÓN ADAPTATIVA DE PROYECTOS
- 2.4. PRINCIPIOS DEL MANIFIESTO ÁGIL
- 2.5. DECLARACIÓN DE INDEPENDENCIA
- 2.6. ¿QUE HA CAMBIADO?
- 2.7. DIFERENCIA ENTRE CASCADA Y ÁGIL

3. DOMINIOS DE LAS PRÁCTICAS ÁGILES

- 3.1. ENTREGA BASADA EN VALOR
- 3.2. PLANIFICACIÓN ADAPTATIVA
- 3.3. PRÁCTICAS DE DESEMPEÑO DEL EQUIPO
- 3.4. HERRAMIENTAS Y ARTEFACTOS ÁGILES
- 3.5. MODELOS DE DECISIÓN PARTICIPATIVA
- 3.6. PARTICIPACIÓN DE LAS PARTES INTERESADAS EMPRESARIALES
- 3.7. MEJORA CONTINUA

4. DESARROLLO DE SOFTWARE LEAN KANBAN

- 4.1. INTRODUCCIÓN
- 4.2. VALORES FUNDAMENTALES

5. COMPRENDER EL DESARROLLO DE SOFTWARE AJUSTADO

- 5.2. VALORES FUNDAMENTALES
- 5.3. PRÁCTICAS DE DESARROLLO LEAN DE SOFTWARE
- 5.4. DESARROLLO ITERATIVO

6. ENTENDIENDO KANBAN

- 6.1. KANBAN EN EL DESARROLLO DE SOFTWARE
- 6.2. VALORES KANBAN
- 6.3. PRÁCTICAS KANBAN
- 6.4. DE NICIÓN DE LEAN KANBAN
- 6.5. IMPLEMENTACIÓN DE LEAN KANBAN

7. SCRUM

- 7.1. DESCRIPCIÓN GENERAL DE SCRUM
- 7.2. BREVE HISTORIA DE SCRUM
- 7.3. ¿POR QUÉ UTILIZAR SCRUM?
- 7.4. ESCALABILIDAD DE SCRUM
- 7.5. PRINCIPIOS DE SCRUM
- 7.6. ASPECTOS DE SCRUM
- 7.7. PROCESOS SCRUM
- 7.8. SCRUM Y KANBAN (SCRUMBAN)

8. PROGRAMACIÓN EXTREMA

- 8.1. VALORES FUNDAMENTALES
- 8.2. ROLES
- 8.3. PRÁCTICAS
- 8.4. VERSIÓN XP
- 8.5. ARTEFACTOS XP
- 8.6. ADOPCIÓN DE XP
- 8.7. EVENTOS DE XP
- 8.8. ITERACIÓN

9. DESARROLLO BASADO EN PRUEBAS

10. DSDM (MÉTODOS DE DESARROLLO DE SISTEMAS DINÁMICOS)

10.2. ROLES

10.3. PRÁCTICAS

11. CRISTAL

11.1. VALORES FUNDAMENTALES

11.2. ROLES

11.3. PRÁCTICAS

11.4. EL PROCESO

12. DESARROLLO IMPULSADO POR FUNCIONES

12.1. VALORES FUNDAMENTALES

12.2. ROLES

12.3. PRÁCTICAS

12.4. EL PROCESO

13. COMPARACIÓN DE MÉTODOS ÁGILES

14. HERRAMIENTA DE ANÁLISIS DE MEJOR AJUSTE

★ BENEFICIOS

Al finalizar el curso obtendrá las habilidades para:

- Explicar la diferencia entre Cascada y Desarrollo Ágil.
- Dominar las “Prácticas Ágiles”.
- Establecer modelos de decisiones participativa.
- El desarrollo Iterativo en Scrum.