

VMware Tanzu RabbitMQ: Install, Configure, Manage

Código: VMW-116

Propuesta de Valor: OTROS CURSOS DE CAPACITACIÓN TECNOLÓGICA

Duración: 24 Horas



Este curso proporciona una inmersión profunda en cómo instalar, configurar y desarrollar aplicaciones que aprovechan la mensajería de RabbitMQ. El curso comienza con la instalación y configuración general de RabbitMQ. Continúa con el desarrollo de aplicaciones de mensajería utilizando las API de Java y profundiza en temas más avanzados, como la agrupación en clústeres, la alta disponibilidad, el rendimiento y la seguridad. Este curso contiene demostraciones de laboratorio para guiarlo a través de escenarios de muestra para reforzar las habilidades cubiertas en este curso.

Más información: AQUÍ

Reserve su plaza: AQUÍ



AUDIENCIA

- Desarrolladores
- Arquitectos
- Administradores



PRE REQUISITOS

• Conocimientos en Core Java.



OBJETIVOS

- Instalar y configurar RabbitMQ.
- · Activar y usar complementos como la consola de administración web.
- Implementar patrones y aplicaciones de mensajería usando el cliente Java.
- Configurar un clúster de nodos RabbitMQ.
- Configurar la alta disponibilidad adecuadamente.
- Ajuste y optimice RabbitMQ para un mejor rendimiento.
- · Secure RabbitMQ.



CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

• Certificado oficial de COGNOS.



CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN A LA MENSAJERÍA Y AMQP

- 1.1. BENEFICIOS DE LA MENSAJERÍA Y LOS SISTEMAS ASÍNCRONOS
- 1.2. ¿POR QUÉ JMS NO ES SUFICIENTE?
- 1.3. INTRODUCCIÓN A AMQP
- 1.4. ESTUDIOS DE CASOS DE RABBITMQ

2. INSTALACIÓN DE RABBITMQ

- 2.1. DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO Y CAPACIDADES PRINCIPALES
- 2.2. INSTALACIÓN. ESTRUCTURA DE DIRECTORIOS Y CONFIGURACIÓN
- 2.3. DURABILIDAD CON LA BASE DE DATOS MNESIA
- 2.4. ADMINISTRACIÓN BÁSICA
- 2.5. CONSOLA DE ADMINISTRACIÓN WEB
- 2.6. TENENCIA MÚLTIPLE CON HOSTS VIRTUALES
- 2.7. REGISTRO CON EL RASTREADOR DE MANGUERA CONTRA INCENDIOS

3. DESARROLLO E INTEGRACIÓN

- 3.1. CLIENTES (JAVA, C#, PYTHON, RUBY, ETC.)
- 3.2. CENTRARSE EN EL CLIENTE JAVA
- 3.3. PUBLICACIÓN Y CONSUMO DE MENSAJES
- 3.4. ADMINISTRAR LOS RECURSOS DE AMQP
- 3.5. ENRUTAMIENTO AMQP CON INTERCAMBIOS Y COLAS
- 3.6. ABSTRACCIONES DE ALTO NIVEL (SPRING AMQP & INTEGRATION, PIKA)
- 3.7. PATRONES DE MENSAJERÍA

4. DESARROLLO DE MENSAJERÍA CONFIABLE

- 4.1. INTERCAMBIOS Y COLAS DURADERAS
- 4.2. MENSAJES PERSISTENTES
- 4.3. TRANSACCIONES AMQP
- 4.4. AGRADECIMIENTOS AMQP
- 4.5. LETRAS MUERTAS
- 4.6. MÚLTIPLES RECURSOS TRANSACCIONALES

5. AGRUPACIÓN

- 5.1. ARQUITECTURA DE MENSAJERÍA ESCALABLE A TRAVÉS DE LA AGRUPACIÓN
- 5.2. CREACIÓN DE UN CLÚSTER



- 5.4. ADMINISTRACIÓN DE UN CLÚSTER
- 5.5. PARTICIONES DE RED

6. ALTA DISPONIBILIDAD

- 6.1. ERRORES DE NODOS DE CLÚSTER Y CONSECUENCIAS
- 6.2. COLAS DUPLICADAS
- 6.3. SINCRONIZACIÓN DE ESCLAVOS
- 6.4. MANEJO DE CONMUTACIÓN POR ERROR DEL CLIENTE

7. COLAS DE QUÓRUM

- 7.1. INQUIETUDES SOBRE COLAS DE ALTA DISPONIBILIDAD
- 7.2. COLAS DE QUÓRUM

8. COMPLEMENTOS

- 8.1. INTRODUCCIÓN A LOS COMPLEMENTOS DE RABBITMQ
- 8.2. AUTENTICACIÓN LDAP
- 8.3. SHOVEL
- 8.4. FEDERATION
- 8.5. SHOVEL VS FEDERATION
- 8.6. STOMP

9. RENDIMIENTO

- 9.1. IMPACTOS DE LA CONFIGURACIÓN Y LAS OPCIONES DE CÓDIGO DE CLIENTE EN EL RENDIMIENTO
- 9.2. CONTROL DE FLUJO
- 9.3. MEJORES PRÁCTICAS

10. SEGURIDAD

- 10.1. HOSTS VIRTUALES, USUARIOS Y CONTROL DE ACCESO
- 10.2. AUTENTICACIÓN
- 10.3. COMUNICACIÓN SEGURA

11. OPERACIONES Y MONITOREO

- 11.1. DISCO, CORTAFUEGOS, SINTONIZACIÓN DE LATIDOS
- 11.2. VIGILANCIA
- 11.3. API DE GESTIÓN
- 11.4. COMPATIBILIDAD CON HERRAMIENTAS DE SUPERVISIÓN DE TERCEROS



