

Arquitectura Orientada a Servicios con Windows Communication Foundation - Visual Studio 2013

Código: SOA-102

Propuesta de Valor: OTROS CURSOS DE CAPACITACIÓN TECNOLÓGICA

Duración: 30 Horas



Un Arquitecto SOA certificado ha demostrado su competencia en SOA a través del diseño físico de la arquitectura tecnológica orientada a servicios, soluciones orientadas a servicios y la infraestructura relacionada. Para ser considerado un experto en este campo se requiere un conocimiento sólido en el paradigma de diseño orientado a servicios, sus principios y los efectos de su aplicación.

A través de este curso se obtendrán las habilidades para enfrentarse a un variedad de problemas de diseño los cuales podrán ser resueltos aplicando patrones de diseño, además se tiene la apreciación clara de cómo el diseño de los servicios pueden afectar positivamente o negativamente el desarrollo de soluciones orientadas a servicios y su gobernabilidad.



AUDIENCIA

- Este curso está dirigido a profesionales programadores en .NET que utilizan Microsoft Visual Studio, y están interesados en aprender a desarrollar aplicaciones orientadas a servicios (SOA), utilizando WCF.



PRE REQUISITOS

- Los estudiantes deben tener experiencia en servicios de consumo dentro de su web y / o aplicaciones de cliente de Windows.



OBJETIVOS

- Proponer soluciones orientadas a servicios y la infraestructura relacionada.
- Resolver variedad de problemas de diseño



CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

- Certificación emitida por COGNOS.



CONTENIDO

1. MÓDULO : INTRODUCCIÓN A LA ARQUITECTURA ORIENTADA A SERVICIOS (SOA)

- 1.1. CONCEPTOS
- 1.2. ¿QUÉ ES SOA?
- 1.3. CASO PRÁCTICO SOA

2. MÓDULO : INTEGRACIÓN DE SERVICE ORIENTED ARCHITECTURE (SOA) Y WEB SERVICES

- 2.1. CONCEPTOS BÁSICOS DE INTEGRACIÓN
- 2.2. PRINCIPIOS DEL NUEVO PARADIGMA SERVICE ORIENTED ARCHITECTURE
- 2.3. COMPONENTES DE INTEGRACIÓN: SEGURIDAD, COLABORACIÓN, PERSISTENCIA, INTEGRACIÓN
- 2.4. ESCENARIOS GENERICOS DE INTEGRACIÓN
- 2.5. BENEFICIOS Y RIESGOS
- 2.6. LENGUAJES Y PROTOCOLOS IMPLICADOS EN EL DESARROLLO DE WEB SERVICES
- 2.7. PLATAFORMAS PARA EL DESARROLLO DE SOA CON WEB SERVICES
- 2.8. CÓMO PLANIFICAR UN PROYECTO SOA BASADO EN WEB SERVICES

3. MÓDULO : INTRODUCCIÓN A WINDOWS COMMUNICATION FOUNDATION

- 3.1. CONCEPTOS FUNDAMENTALES DE WCF
- 3.2. SERVICIOS WCF
- 3.3. CREACIÓN DE UN NUEVO SERVICIO

4. MÓDULO : CONTRATOS

- 4.1. PROTOCOLOS DE MENSAJES
- 4.2. DESCRIPCIÓN DE SERVICIOS
- 4.3. CONTRATOS WCF Y SERIALIZACIÓN
- 4.4. CONTRATOS DE SERVICIOS
- 4.5. CONTRATOS DE DATOS
- 4.6. CONTRATOS DE MENSAJES

5. MÓDULO : BINDINGS

- 5.1. CÓMO TRABAJAR CON BINDINGS
- 5.2. WEB SERVICES BINDINGS
- 5.3. CONEXIÓN ORIENTADA A BINNDINGS
- 5.4. TRANSFERENCIA DE MENSAJES LARGOS
- 5.5. PERSONALIZANDO BINDINGS

6. MÓDULO : HOSTING

- 6.1. SERVICE HOST

6.2. SELF-HOSTING

6.3. ALOJAMIENTO EN LA UI THREAD

6.4. HOSTING EN UN WEB SERVICE

6.5. HOSTING EN IIS 6.0

7. MÓDULO : SEGURIDAD

7.1. A CERCA DE LA SEGURIDAD WCF

7.2. SEGURIDAD EN SERVICIOS DE INTRANET E INTERNET

7.3. TRABAJANDO CON CERTIFICADOS

★ BENEFICIOS

- Al finalizar el curso obtendrán las habilidades para enfrentarse a un variedad de problemas de diseño los cuales podrán ser resueltos aplicando patrones de diseño, además se tiene la apreciación clara de cómo el diseño de los servicios pueden afectar positivamente o negativamente el desarrollo de soluciones orientadas a servicios y su gobernabilidad.