

# SketchUp Avanzado & V-Ray

Código: SKET-011

**Propuesta de Valor:** SKETCHUP

**Duración:** 30 Horas



Este curso avanzado es para usuarios de SketchUp que quieren descubrir los aspectos más avanzados y productivos del programa, incluyendo la creación de formas curvas, tratamiento de terrenos, geo-localización, edición de texturas, bloques dinámicos, y sobre todo, la composición e impresión de todos los planos del proyecto con el potentísimo LayOut. También se muestran Plugins muy interesantes y una introducción al foto realismo con V-Ray para SketchUp.

## AUDIENCIA

- El curso de Sketchup Pro va dirigido a arquitectos, designers de interiores, estudiantes de arquitectura, arquitectura de interiores, decoradores, escaparatistas, diseñadores de varias ramas como paisajistas, tiendas, profesionales del sector, empresas y a todo aquel que quiera aprender a realizar modelado en 3D.

## PRE REQUISITOS

- Es imprescindible tener conocimientos medios de SketchUp.
- Se recomienda haber realizado el curso "Básico/Intermedio" con nosotros.

## OBJETIVOS

- El objetivo de este curso es preparar al alumno para enfrentarse al mundo laboral, ya sea trabajando por su cuenta, en estudios de arquitectura, diseño, decoración.

## CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

- Certificación emitida por COGNOS.



## CONTENIDO

### 1. SKETCHUP: REPASO GENERAL

- 1.1. REPASO GENERAL AL FUNCIONAMIENTO BÁSICO DE SKETCHUP.
- 1.2. HERRAMIENTAS BÁSICAS
- 1.3. DIFERENCIAS ENTRE GRUPO Y COMPONENTE
- 1.4. RECORDAR EL DIBUJO DE UNA PLANTA (PUERTAS, VENTANAS, ESCALERA)
- 1.5. SOMBRAS, ESTILOS Y SECCIONES

### 2. PHOTOMATCH

- 2.1. IMPORTAR COMO NUEVA FOTOGRAFÍA ADAPTADA
- 2.2. DIBUJAR SOBRE UNA IMAGEN
- 2.3. VISTAS CON DISTINTAS FOTOGRAFÍAS
- 2.4. PROYECTAR UNA FOTOGRAFÍA PARA SU ADAPTACIÓN

### 3. IMÁGENES Y TEXTURAS AVANZADAS

- 3.1. IMPORTAR IMÁGENES COMO TEXTURAS
- 3.2. MODIFICACIÓN Y MAPEADO DE TEXTURAS
- 3.3. ADAPTACIÓN DE LA FOTOGRAFÍA A UN MODELO 3D
- 3.4. APLICAR TEXTURAS SOBRE CARAS CURVAS
- 3.5. EXPORTACIÓN DE PERSPECTIVAS EN 2D

### 4. TRIMBLE CONNECT

- 4.1. FUNCIONAMIENTO BÁSICO

### 5. HERRAMIENTAS DE SÓLIDOS

- 5.1. REVESTIMIENTO, INTERSECAR, UNIR, SUSTRAR, RECORTAR Y UNIR

### 6. INTRODUCCIÓN AL BIM

### 7. LAYOUT (COMPOSICIÓN DE PLANOS)

- 7.1. PASOS PREVIOS PARA TRABAJAR CON LAYOUT
- 7.2. HERRAMIENTAS BÁSICAS
- 7.3. COLORES Y ESTILO DE FORMA
- 7.4. MODELO DE SKETCHUP. ESCALA, ESCENAS Y VISTAS
- 7.5. ACOTACIONES Y TEXTOS EN LAYOUT
- 7.6. GESTIÓN DE PÁGINAS, CAPAS Y ÁLBUMES

## 8. MODELACIÓN DE TERRENOS

- 8.1. IMPORTAR Y PROYECTAR UNA FOTOGRAFÍA DE GOOGLE EARTH
- 8.2. GENERAR TERRENOS A PARTIR DE UN TOPOGRÁFICO Y DE UNA MALLA
- 8.3. HERRAMIENTAS “CAJA DE ARENA”
- 8.4. ESCULPIR LOS TERRENOS GENERADOS
- 8.5. ESTAMPAR UN PERÍMETRO DE UN EDIFICIO SOBRE EL TERRENO

## 9. PLUGINS INTERESANTES

- 9.1. DIBAC FOR SKETCHUP (HERRAMIENTAS DE CAD 2D)
- 9.2. SHAPE BENDER (CREACIÓN DE RAMPAS Y CARRETERAS)
- 9.3. CURVILOFT, CREAM CARAS, MIRROR Y TOOLS ON SURFACE
- 9.4. PROPER ANIMATION
- 9.5. INSTANT ROOF (CREACIÓN DE CUBIERTAS)
- 9.6. POMPAS DE JABÓN (SUPERFICIES ALABEADAS)
- 9.7. AR MEDIA (REALIDAD AUMENTADA PARA PRESENTACIÓN)
- 9.8. SE PODRÁN MOSTRAR MÁS PLUGINS INTERESANTES EN FUNCIÓN DE LA ESPECIALIZACIÓN DE LOS ASISTENTES

## 10. INTRODUCCIÓN AL FOTO-REALISMO CON V-RAY PARA SKETCHUP

---

## ★ BENEFICIOS

- Al finalizar el curso usted aprenderá modelado 3D en SketchUp, con crear proyectos complejos y profesionales de forma simple y sencilla con todas las herramientas y plugins que tiene SketchUp .