

Scrum Developer Professional Certificate (SDPC)

Código: SDPC-001

Propuesta de Valor: CERTIPROF

Duración: 20 Horas



Incluye examen de certificación internacional . Scrum es el marco de desarrollo ágil de proyectos mas usado a nivel mundial para toda industria, caracterizado por adoptar una estrategia de construcción incremental del producto o servicio, en lugar de una planificación y ejecución total. Al implementar las prácticas de Scrum en las organizaciones se ha evidenciado un incremento notable en la productividad, el tiempo de entrega y la competitividad . La certificación como Scrum Developer Professional Certificate (SDPC) esta diseñada para evaluar conocimientos a nivel del rol como Developer y como esta facilita la ejecución de las tareas para desarrollar el entregable. El entrenamiento para esta certificación constara de dinámicas , exposiciones de temas con uso de diapositivas y ejemplos de experiencia del facilitador . Después de aprobar el examen Scrum, prácticas y reglas . Si desea avanzar al siguiente paso de las certificaciones Scrum Professional, puede avanzar a través de product Owner Professional Certificate (SPOPC) o Scrum Master Professional Certificate (SMPC)



AUDIENCIA

- Esta certificación es apropiada para cualquier persona que esté interesada en convertirse en Scrum Developer.



PRE REQUISITOS

- No existen requisitos previos formales para esta certificación.



OBJETIVOS

- Analizar, comprender y apropiar las prácticas de Scrum y el Rol de Developer.
- Apropiar conceptos de gestión y desarrollo de producto o servicio.
- Practicar las herramientas que tiene el Developer a disposición para facilitar la creación de productos con valor.
- Identificar y concretar oportunidades laborales con alta demanda desde la visión de la agilidad.
- Incrementar el valor de tu puesto de trabajo.
- Certificar internacionalmente con una institución de clase mundial.



CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

- Este curso lo prepara para el examen que lo certifica como: **Scrum Developer Professional Certificate -SDPC™**.
- Tipo de Certificación: Profesional.
- Código de certificación: **SDPC™**.
- Detalles del Examen: Formato: Pregunta de opción múltiple. Preguntas: 40. Puntuación de aprobación: 32/40 o 80 %. Idioma: Español. Duración: 60 minutos. Libro abierto: No Entrega: Este examen está disponible en línea. Supervisado: Quedará a criterio del Socio.



CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN

- 1.1. TIPOS DE PROYECTOS
- 1.2. MANIFIESTO AGIL
- 1.3. DECLARACIÓN DE INTERDEPENDENCIA
- 1.4. ¿QUÉ ES AGILIDAD?
- 1.5. GESTIÓN DE PROYECTOS TRADICIONAL
- 1.6. DESCRIPCIÓN DE LAS METODOLOGÍAS AGILES
- 1.7. ENFOQUES CRYSTAL
- 1.8. FDD
- 1.9. XP
- 1.10. METODOLOGÍA DINÁMICA DE DESARROLLO DE SISTEMAS (DSDM)
- 1.11. PROCESO UNIFICADO DE AGILE – DESARROLLO DEL SISTEMA ¿QUÉ SON LOS SCRUM?

2. TEORÍA DE SCRUM

- 2.1. ITERATIVO
- 2.2. TRES PILARES DE SCRUM
- 2.3. LOS VALORES DE SCRUM
- 2.4. LA ESENCIA DE SCRUM

3. ROLES

- 3.1. SCRUM TEAM
- 3.2. PRODUCT OWNER
- 3.3. SCRUM MASTER
- 3.4. STAKEHOLDERS
- 3.5. DEVELOPMENT TEAM
- 3.6. OCHO CARACTERÍSTICAS DE EQUIPOS DE ALTO RENDIMIENTO
- 3.7. DEVELOPMENT TEAM – FOCO
- 3.8. DEVOPS Y EL EQUIPO DE DESARROLLO

4. PRINCIPIOS DE SCRUM

- 4.1. CONTROL DE PROCESOS EMPIRICO
- 4.2. AUTO-ORGANIZACIÓN
- 4.3. COLABORACIÓN

5. EL DESARROLLO DEL PRODUCTO

- 5.1. PRODUCT ROADMAP
- 5.2. EL PRODUCTO
- 5.3. EL PRODUCTO MÍNIMO VIABLE
- 5.4. NIVEL DE DETALLE
- 5.5. ¿CÓMO ESTÁ CONFORMADA UNA USER STORY?
- 5.6. CUALIDADES DEL PRODUCT BACKLOG
- 5.7. HISTORIAS DE USUARIOS
- 5.8. REFINAMIENTO

6. CONCEPTOS CLAVES EN SCRUM

- 6.1. TASK
- 6.2. DEFINICIÓN DE DONE
- 6.3. TIME-BOXING
- 6.4. EVENTOS FORMALES
- 6.5. SPRINT
- 6.6. REUNIONES O CEREMONIAS DE SCRUM
- 6.7. DAILY STANDUP MEETING
- 6.8. REUNIÓN DIARIA (DAILY SPRINT)
- 6.9. SPRINT PLANNING MEETING
- 6.10. SPRINT GOAL
- 6.11. SPRINT REVIEW MEETING
- 6.12. SPRINT RETROSPECTIVE
- 6.13. ARTEFACTOS
- 6.14. PRODUCT BACKLOG
- 6.15. REFINAMIENTO DEL PRODUCT BACKLOG
- 6.16. SPRINT BACKLOG
- 6.17. BURN – DOWN CHART
- 6.18. PRIORIZACIÓN
- 6.19. SEGUIMIENTO
- 6.20. INCREMENT
- 6.21. INCREMENTO DEL PRODUCTO POTENCIALMENTE
- 6.22. ENTREGABLE
- 6.23. ÁREAS PRINCIPALES DE SCRUM
- 6.24. TÉCNICAS DE ESTIMACIÓN
- 6.25. TÉCNICAS DE PRIORIZACIÓN ESTIMACIÓN
- 6.26. PLANNING POKER
- 6.27. ESTIMACIÓN DE TIEMPO
- 6.28. VELOCITY
- 6.29. TRABAJO EN PROGRESO
- 6.30. TECHNICAL DEBT (DEUDA TECNICA)
- 6.31. REFACTORIZACIÓN
- 6.32. KANBAN
- 6.33. DESARROLLO ITERATIVO

★ BENEFICIOS

- Complementar su crecimiento personal y profesional y seguir siendo relevante en el mercado en constante cambio.