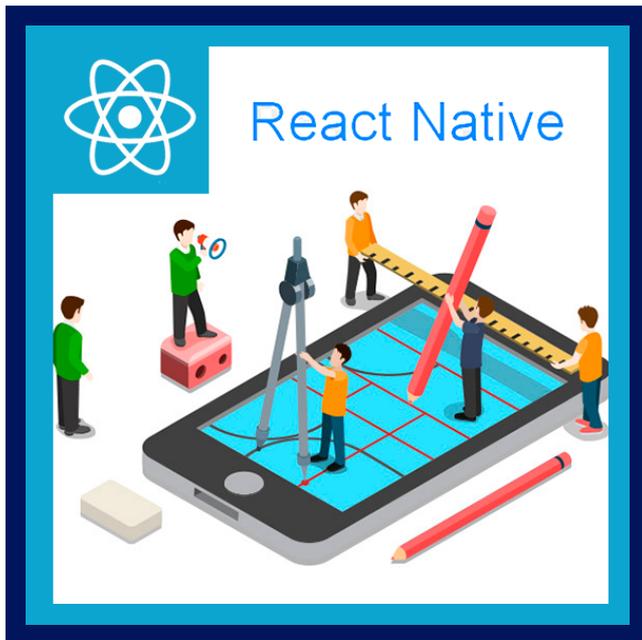


# Desarrollo de Aplicaciones Móviles Nativas con React Native

Código: REACT-100

**Propuesta de Valor:** DESARROLLO - PROGRAMACIÓN - METODOLOGÍAS

**Duración:** 20 Horas



React Native es un framework para el desarrollo de aplicaciones móviles usado por Instagram, Facebook, Pinterest, Skype y Uber. React Native es un marco de aplicación móvil de código abierto creado por Facebook. Se utiliza para desarrollar aplicaciones para Android, iOS, Web y UWP (Windows) que proporcionan controles de interfaz de usuario nativos y acceso completo a la plataforma nativa. Trabajar con React Native requiere una comprensión de los fundamentos de JavaScript.

## AUDIENCIA

- Desarrolladores de todos niveles y/o personas que comienzan a programar por primera vez en su carrera. Desarrolladores de Software móviles en iOS y/o Android.

## PRE REQUISITOS

- Para trabajar con React Native, deberá comprender los fundamentos de JavaScript. Si es nuevo en JavaScript o necesita una actualización, puede sumergirse o repasar en la red de desarrolladores de Mozilla.

## OBJETIVOS

- Aprender los fundamentos básicos de React Native.
- Aprender distintos tipos de entornos de desarrollo para React Native en local y online.
- Aprender los principales Componentes de React Native, sus estados, así como la navegación entre pantallas y el envío de datos entre ellas.
- Aprender a testear nuestro código, visualizar nuestra aplicación mediante emuladores durante el desarrollo y solucionar los posibles errores que se nos puedan dar.



## CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

- Certificación emitida por COGNOS.
- 



## CONTENIDO

### 1. INTRODUCCIÓN

- 1.1. APLICACIONES MÓVILES
- 1.2. ECMAScript
- 1.3. NODEJS Y NPM

### 2. AMBIENTE DE DESARROLLO

- 2.1. INTALACIÓN EN WINDOWS, MACOS Y LINUX
- 2.2. ESTRUCTURA DE UN PROYECTO

### 3. FUNDAMENTOS DE REACT NATIVE

- 3.1. APP Y JSX
- 3.2. COMPONENTES CORE Y NATIVOS
- 3.3. ESTILOS Y FLEXBOX
- 3.4. PLATAFORMA DE ESTILOS EN ANDROID Y IOS
- 3.5. REACT STATE
- 3.6. REACT PROPS
- 3.7. LIBRERIAS UI
- 3.8. REACT NAVIGATION
- 3.9. CICLOS DE VIDA
- 3.10. COMUNICACIÓN CON UN SERVIDOR

### 4. REACT NATIVE + PATRON REDUX

- 4.1. COMPRENDIENDO REDUX
- 4.2. CREANDO REDUCERS
- 4.3. PERSISTIENDO DATOS CON STORE

### 5. REACT NATIVE EN PRODUCCIÓN

- 5.1. DESARROLLANDO UNA APP CRUD
  - 5.2. BUILD APP PARA ANDROID
  - 5.3. BUUILD APP PARA IOS
- 



## BENEFICIOS

- Los estudiantes tendrán los conceptos del Framework y podrán desarrollar aplicaciones móviles para Android y/o iOS.