

Descubriendo el Mundo de la Programación con Java

Código: PROG-002

Propuesta de Valor: DESARROLLO - PROGRAMACIÓN - METODOLOGÍAS

Duración: 20 Horas



El curso de fundamentos de Java, pretende ser el punto de partida para todos los futuros programadores que quieran formarse con este lenguaje. De forma práctica y muy didáctica aprenderás a programar paso a paso y con ejemplos y ejercicios que deberás resolver tu mismo, pero con la ayuda del tutor. Introducción al lenguaje, entorno de desarrollo, desarrollo de aplicaciones, uso de APIs y debugging son algunos de los temas que iremos descubriendo.



AUDIENCIA

- Cualquier usuario que quiera aprender Java.
- Diseñadores o desarrolladores web.



PRE REQUISITOS

- Conocimientos básicos en el manejo del ordenador
- Conexión a internet
- Acceso a la consola o terminal del ordenador



OBJETIVOS

- Aprender desde 0 los fundamentos de Java
- Analizar el buen funcionamiento del código en la aplicación
- Programar aplicaciones y resolver problemas comunes



CERTIFICACIÓN DISPONIBLE



CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN A JAVA

- 1.1. PRESENTACIÓN DEL CURSO
- 1.2. LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN
- 1.3. ESCRIBIENDO EN JAVA
- 1.4. APROXIMACIÓN A JAVA
- 1.5. ARRAY DE OBJETOS

2. INSTALACIÓN DE JAVA

- 2.1. INSTALACIÓN DE JAVA EN WINDOWS
- 2.2. INSTALAR ECLIPSE EN WINDOWS
- 2.3. INSTALACIÓN DE JAVA EN MAC
- 2.4. INSTALACIÓN DE ECLIPSE EN MAC

3. MI PRIMERA APLICACIÓN

- 3.1. HOLA MUNDO EN JAVA
- 3.2. PROBLEMAS COMUNES
- 3.3. PRIMERA APLICACIÓN CON ECLIPSE
- 3.4. TRABAJANDO CON PROYECTOS
- 3.5. SOLUCIÓN AL TRABAJO CON PROYECTOS
- 3.6. CONFIGURAR ECLIPSE
- 3.7. SALUDAR CON CLASES

4. LAS CLASES EN JAVA

- 4.1. DISEÑO DE CLASES
- 4.2. ABSTRACCIÓN
- 4.3. ABSTRACCIÓN DE LA CLASE DOG
- 4.4. LA HERENCIA
- 4.5. EL POLIFORMISMO
- 4.6. USO DE LA DOCUMENTACIÓN

5. PROGRAMANDO EN JAVA

- 5.1. LAS VARIABLES
- 5.2. TIPOS PRIMITIVOS
- 5.3. LA CLASE SHIRT
- 5.4. NOMBRES VARIABLES Y CONSTANTES
- 5.5. EJERCICIO CUSTOMER
- 5.6. SOLUCIÓN AL EJERCICIO
- 5.7. OPERADORES

- 5.8. EL ORDEN DE LOS OPERADORES
- 5.9. PROMOCIÓN Y CASTING
- 5.10. CALCULO CON PROMOCIÓN
- 5.11. EJERCICIO TEMPERATURA
- 5.12. SOLUCIÓN AL EJERCICIO

6. LOS MÉTODOS Y LOS OBJETOS

- 6.1. CREACIÓN Y USO DE OBJETOS
- 6.2. EL MÉTODO CONSTRUCTOR
- 6.3. PASANDO POR PARÁMETRO
- 6.4. LA PALABRA THIS
- 6.5. EJERCICIO CON MÉTODOS
- 6.6. SOLUCIÓN AL EJERCICIO

7. CONDICIONES Y BUCLES

- 7.1. CONSTRUCCIÓN IF ELSE
- 7.2. EJERCICIO IF
- 7.3. SOLUCIÓN AL EJERCICIO
- 7.4. SWITCH
- 7.5. EJERCICIO CON EL SWITCH
- 7.6. SOLUCIÓN AL EJERCICIO
- 7.7. EL BUCLE FOR
- 7.8. TRABAJANDO CON BUCLES
- 7.9. DIBUJANDO CON FOR
- 7.10. DO WHILE

8. EL TRABAJO CON ARRAYS

- 8.1. LOS ARRAYS
- 8.2. RECORRIENDO EL ARRAY
- 8.3. TRABAJANDO CON ARRAYS
- 8.4. ARRAYS BIDIMENSIONALES
- 8.5. REDIMENSIÓN Y COPIA DE ARRAY

9. GESTIÓN DE ERRORES Y DEBUG

- 9.1. ERRORES COMUNES
- 9.2. EL BLOQUE TRY CATCH
- 9.3. THROWS
- 9.4. EJERCICIO PRÁCTICO
- 9.5. SOLUCIÓN DEBUGING

10. APLICACIÓN JAVA

- 10.1. LOS ARGUMENTOS
- 10.2. PROPERTIES

10.3. COMUNICACIÓN CON LA APLICACIÓN

10.4. BUFFEREDREADER E INPUTSTREAMREADER

★ BENEFICIOS

- Al finalizar el curso, tendrás los conocimientos básicos y esenciales para programar en Java.