

Oracle BPM 12c: Implantación Avanzada, Ed 1

Código: OCL-514

Propuesta de Valor: ORACLE

Duración: 24 Horas



El curso enseña a los estudiantes cómo crear modelos de procesos más complejos para satisfacer sus necesidades comerciales mediante el uso de diferentes tipos de eventos, incluidos mensajes, señales y eventos de temporizador. Los estudiantes aprenderán a administrar la comunicación sincrónica y asincrónica entre procesos y subprocesos, procesos de pares y otros servicios. También escribirán scripts usando XPath, XSLT y Groovy, y aprenderán a usar el depurador para seguir la ruta de un token a través del proceso. Además, el curso cubre el manejo de excepciones, incluido el uso de subprocesos de eventos y acciones de "saltar" y "retroceder". Los estudiantes también aprenderán cómo personalizar la interfaz de usuario con o sin ADF, incluidas las reglas avanzadas de formularios web, y ganarán experiencia en el uso del flujo de trabajo humano y las API de BPM.



AUDIENCIA

- Analista
- Desarrollador



PRE REQUISITOS

- No tiene prerequisites previos



OBJETIVOS

- Crear y probar reglas de negocio complejas que utilicen tablas de decisión y reglas verbales.
- Crear un flujo de tareas de ADF para una interacción de usuario más compleja con tareas humanas.
- Crear expresiones complejas para la asignación de datos con XPath, XSLT y Groovy y determinar el lenguaje de script que mejor se ajuste a un requisito concreto.
- Personalizar el espacio de trabajo de BPM con el nuevo logotipo, título y máscara.
- Definir flujos de aprobación complejos con el editor de SOA human workflow y reglas de negocio.



CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

- Certificación emitida por COGNOS.



CONTENIDO

1. REVISIÓN DE LAS HERRAMIENTAS Y ARQUITECTURA DE ORACLE BPM

- 1.1. PROCESS COMPOSER FRENTE A STUDIO
- 1.2. ACERCA DE BPM 12C QUICKSTART
- 1.3. ACERCA DEL DEPURADOR DE PROCESOS
- 1.4. DESPLIEGUE Y PRUEBA

2. DATOS EN UN PROCESO DE BPM

- 2.1. DESCRIPCIÓN DE PROCESOS Y OBJETOS DE DATOS DE PROYECTOS
- 2.2. ACERCA DE LOS PARÁMETROS DE NEGOCIO
- 2.3. DESCRIPCIÓN DE ASIGNACIONES Y ASOCIACIONES DE DATOS
- 2.4. ACERCA DE XPATH Y EXPRESIONES SIMPLES
- 2.5. DESCRIPCIÓN DE XSLT
- 2.6. ACERCA DEL SCRIPT GROOVY

3. REGLAS DE NEGOCIO

- 3.1. ACERCA DE LOS HECHOS Y TIPOS DE HECHOS
- 3.2. ACERCA DE LOS JUEGOS DE VALORES
- 3.3. DESCRIPCIÓN DE REGLAS GENERALES, REGLAS VERBALES Y TABLAS DE DECISIÓN
- 3.4. EXPLICACIÓN DE FUNCIONES DE DECISIÓN
- 3.5. ACERCA DE LAS PRUEBAS Y SUITES DE PRUEBA
- 3.6. EXPLICACIÓN DE INFERENCIA DE CADENAS POSTERIORES

4. FLUJO DE TRABAJO HUMANO

- 4.1. VISIÓN GENERAL DE HUMAN WORKFLOW
- 4.2. DESCRIPCIÓN DE ETAPAS Y PARTICIPANTES
- 4.3. DESCRIPCIÓN DE LISTAS DE PARTICIPANTES
- 4.4. USO DE EXPRESIONES PARA CREAR LISTAS DE PARTICIPANTES
- 4.5. USO DE REGLAS DE NEGOCIO PARA CREAR LISTAS DE PARTICIPANTES
- 4.6. ACERCA DE LAS OPCIONES DE TAREA Y PROPIEDADES DE TAREA

5. IMPLANTACIÓN DE SERVICETASKS

- 5.1. VISIÓN GENERAL DE SERVICIOS Y REFERENCIAS
- 5.2. VISIÓN GENERAL DE ADAPTADORES DE SERVICIO
- 5.3. CREACIÓN Y USO DE UN ADAPTADOR DE ARCHIVOS
- 5.4. CREACIÓN Y USO DE UN ADAPTADOR DE BASE DE DATOS
- 5.5. USO DE UN MEDIADOR Y DE TRANSFORMACIÓN PARA HACER COINCIDIR TIPOS DE DATOS

6. DESCRIPCIÓN GENERAL DE EVENTOS

- 6.1. DESCRIPCIÓN GENERAL DE EVENTOS
- 6.2. MÁS INFORMACIÓN SOBRE EVENTOS DE TEMPORIZADOR
- 6.3. MÁS INFORMACIÓN SOBRE EVENTOS DE SEÑAL
- 6.4. DESCRIPCIÓN DE GATEWAY DE EVENTOS XOR EXCLUSIVO

7. CONTROL Y ORGANIZACIÓN DEL FLUJO DE PROCESOS

- 7.1. DESCRIPCIÓN GENERAL DE SUBPROCESOS
- 7.2. ACERCA DE LOS SUBPROCESOS EMBEBIDOS
- 7.3. ACERCA DE LOS SUBPROCESOS REUTILIZABLES
- 7.4. ACERCA DE LOS SUBPROCESOS DE EVENTOS
- 7.5. ACERCA DE LA COMUNICACIÓN ENTRE PROCESOS
- 7.6. CONFIGURACIÓN DE COMUNICACIÓN ENTRE PROCESOS CON EVENTOS DE MENSAJES
- 7.7. INTERRUPCIÓN DEL PROCESO PRINCIPAL

8. MANEJO DE EXCEPCIONES EN EL PROCESO DE BPM

- 8.1. VISIÓN GENERAL DE MANEJO DE EXCEPCIONES
- 8.2. ACERCA DE LOS EVENTOS DEL SISTEMA Y LOS EVENTOS DE NEGOCIO
- 8.3. MANEJO DE ERRORES PARA UNA ACTIVIDAD Y UN SUBPROCESO
- 8.4. MANEJO DE ERRORES EN EL NIVEL DE PROCESO
- 8.5. DESCRIPCIÓN DE EVENTOS DE ERROR
- 8.6. MANEJO DE ERRORES EN UN SUBPROCESO REUTILIZABLE
- 8.7. MANEJO DE ERRORES EN UN DENOMINADO PROCESO RELACIONADO
- 8.8. MANEJO DE ERRORES CON UN SUBPROCESO DE EVENTOS Y SKIP Y BACK

9. VISIÓN GENERAL DE PERSONALIZACIÓN DE INTERFAZ DE USUARIO

- 9.1. PERSONALIZACIÓN DE UI PARA UNA TAREA INDIVIDUAL
- 9.2. USO DE ADF
- 9.3. USO DE PANTALLAS WEB
- 9.4. PROS Y CONTRAS DE LOS DISTINTOS ENFOQUES

10. INTRODUCCIÓN AL USO DE ADF PARA DESARROLLAR LA INTERFAZ DE USUARIO

- 10.1. DESCRIPCIÓN GENERAL DE ALTO NIVEL DE ADF
- 10.2. ACERCA DE LAS PANTALLAS DE TAREAS DE ORACLE ADF
- 10.3. USO DE FLUJO DE TAREAS DE ADF

11. CREACIÓN DE PANTALLAS WEB AVANZADAS

- 11.1. VISIÓN GENERAL DE PANTALLAS WEB
- 11.2. ACERCA DE LAS REGLAS DE PANTALLAS WEB AVANZADAS
- 11.3. USO DEL SERVICIO REST PARA RELLENAR DE FORMA DINÁMICA UN CAMPO
- 11.4. ACERCA DE LA DEPURACIÓN DE REGLAS DE PANTALLAS WEB

12. PERSONALIZACIÓN DEL ESPACIO DE TRABAJO DE BPM

★ BENEFICIOS

- Este curso le enseña al desarrollador de procesos cómo implementar un modelo de proceso BPM utilizando funciones avanzadas de OBPM. Se basa en las técnicas introducidas en el curso Oracle BPM 12c: Essentials y utiliza el mismo estudio de caso, una solicitud de préstamo, para muchas de sus prácticas.