

Fundamentos De Desarrollo De Software Con HTML5

Código: MS-40034-A

Propuesta de Valor: MICROSOFT

Duración: 40 Horas



Este paquete de capacitación de cinco días lo ayuda a prepararse para los exámenes de Microsoft Technology Associate 98-361 y 98-365, y a desarrollar una comprensión de estos temas: Programación central, Programación orientada a objetos, Desarrollo de software general, Aplicaciones web, Aplicaciones de escritorio, bases de datos, administrar el ciclo de vida de la aplicación, crear la interfaz de usuario con HTML5, formatear la interfaz de usuario con CSS y programar con JavaScript. Estos cursos aprovechan el mismo contenido que se encuentra en los Cursos académicos oficiales de Microsoft (MOAC) para estos exámenes.

AUDIENCIA

- El Microsoft Technology Associate (MTA) es el conjunto más nuevo de exámenes de certificación de tecnología de Microsoft que validan los conocimientos fundamentales necesarios para comenzar a construir una carrera utilizando las tecnologías de Microsoft. Este programa proporciona un punto de entrada apropiado para una futura carrera en tecnología y asume cierta experiencia práctica o capacitación, pero no asume experiencia en el trabajo.

PRE REQUISITOS

- No hay prerequisites para este curso.

OBJETIVOS

- Comprender la programación central.
- Comprender la programación orientada a objetos.
- Comprender el desarrollo de software general.
- Comprender las aplicaciones web.
- Comprender las aplicaciones de escritorio.
- Comprender las bases de datos.
- Administrar el ciclo de vida de la aplicación.
- Cree la interfaz de usuario usando HTML5.
- Dar formato a la interfaz de usuario mediante CSS.

- Codificar usando JavaScript.

CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

- Este curso es preparación para el examen 98-361: Fundamentos de desarrollo de software.

CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN
2. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS
3. COMPRENDER EL DESARROLLO DE SOFTWARE GENERAL
4. COMPRENDER LAS APLICACIONES WEB
5. COMPRENDER LAS APLICACIONES DE ESCRITORIO
6. COMPRENDER LAS BASES DE DATOS
7. GESTIÓN DEL CICLO DE VIDA DE LA APLICACIÓN
8. CREACIÓN DE LA INTERFAZ DE USUARIO MEDIANTE EL USO DE HTML5: TEXTO, GRÁFICOS Y MEDIOS
9. CREACIÓN DE LA INTERFAZ DE USUARIO MEDIANTE EL USO DE HTML5: ORGANIZACIÓN, ENTRADA Y VALIDACIÓN
10. COMPRENSIÓN DE CSS ESSENTIALS: FLUJO DE CONTENIDO, POSICIONAMIENTO Y ESTILO
11. COMPRENSIÓN DE CSS ESSENTIALS: DISEÑOS
12. GESTIÓN DEL FLUJO DE TEXTO MEDIANTE EL USO DE CSS
13. GESTIÓN DE LA INTERFAZ GRÁFICA MEDIANTE EL USO DE CSS
14. COMPRENDER JAVASCRIPT Y LOS FUNDAMENTOS DE LA CODIFICACIÓN
15. CREACIÓN DE ANIMACIONES, TRABAJO CON GRÁFICOS Y ACCESO A DATOS
16. CODIFICACIÓN DE JAVASCRIPT PARA LA INTERFAZ TÁCTIL, DISPOSITIVOS Y RECURSOS DEL SISTEMA OPERATIVO, Y MÁS

BENEFICIOS

- Al finalizar el curso usted comprenderá la programación orientada a objetos, el desarrollo de software general, Administrar el ciclo de vida de la aplicación usando HTML5.