

Programación de Videojuegos- Nivel I

Código: KID-125

Propuesta de Valor: COGNOS KIDS

Duración: 30 Horas



Este curso está diseñado para conocer las técnicas básicas de Java, como introducción a la programación de videojuegos, incluyendo sus características y herramientas. El participante aprenderá a manejar diferentes conceptos de Programación. El estudiante en este primer módulo, manejar conceptos básicos de programación, y las técnicas utilizadas en clases podrá generar su propio videojuego. Java es un potente lenguaje de programación y es uno de los más usados para la creación de videojuegos. El videojuego MINECRAFT, ha sido creado en este lenguaje de programación.

Más información: [AQUÍ](#)

Reserve su plaza: [AQUÍ](#)

AUDIENCIA

Destinado para niños de 10 años en adelante.

PRE REQUISITOS

Sistema Operativo Windows y conocimientos básicos de Office.

OBJETIVOS

Conocer las técnicas básicas de Java, incluyendo sus características y herramientas.

CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

Certificación emitida por COGNOS.



CONTENIDO

1. MÓDULO

- 1.1. INTRODUCCIÓN
- 1.2. INTRODUCCIÓN A LA TECNOLOGÍA JAVA
- 1.3. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS
- 1.4. INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE JAVA
- 1.5. TRABAJO CON VARIABLES PRIMITIVAS Y OBJETO
- 1.6. USO DE OPERADORES Y ESTRUCTURAS DE REPETICIÓN
- 1.7. MATRICES
- 1.8. DIBUJO BÁSICO
- 1.9. FORMAS Y RELLENOS
- 1.10. TRANSPARENCIAS
- 1.11. COMPOSICIÓN
- 1.12. RECORTES
- 1.13. TRANSFORMACIONES
- 1.14. EFECTOS
- 1.15. IMÁGENES
- 1.16. TEXTOS



BENEFICIOS

Establecer conocimientos y habilidades en Creación de Videojuegos