

Experto Certificado Scrum Master - SMCE

Código: JOIN-017

Propuesta de Valor: CERTJOIN

Duración: 24 Horas



La aplicación del marco de trabajo Scrum exige que cada integrante conozca a la perfección su rol y el de los demás para que los proyectos funcionen sin fricciones. En este curso, vamos a descubrir las tareas que debe cumplir cada integrante del proyecto y en especial el Scrum Master, analizando el rol y sus compromisos con todo el equipo a lo largo del ciclo de vida de un proyecto Scrum.

AUDIENCIA

Dirigido a:

- Este curso está enfocado a cualquier persona que requiera un entendimiento de prácticas ágiles y que tenga la ambición de facilitar un equipo Scrum al asumir el rol de Scrum Master. Scrum es el marco de trabajo Agile más utilizado y es adecuado para todos los profesionales que buscan mantener sus conocimientos actualizados con los últimos desarrollos en los campos de TI y Gestión de proyectos.

PRE REQUISITOS

- Aprobar el examen de certificación Scrum Foundations Certified Expert- SFCE

OBJETIVOS

- Adoptar Agile
- Caracterizar el papel del Scrum Master
- Conocer las practicas de Scrum
- Facilitar la ejecución de iteraciones



CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

- Este curso lo prepara para el examen: Scrum Master Certified Expert - SMCE
- Certificado oficial de **CertJOIN**.



CONTENIDO

1. AGILE

- 1.1. CASCADA VS AGILE
- 1.2. EL MANIFIESTO AGILE
- 1.3. EL MANIFIESTO AGILE - PRINCIPIOS

2. SCRUM

- 2.1. CONTEXTO
- 2.2. TEORÍA DE SCRUM

3. ROLES Y RESPONSABILIDADES

- 3.1. EQUIPO SCRUM

4. ROL DEL SCRUM MASTER

- 4.1. CARACTERÍSTICAS
- 4.2. RESPONSABILIDADES Y COMPROMISOS
- 4.3. COACHING DEL EQUIPO
- 4.4. COACHING DEL EQUIPO

5. APOYO DEL SCRUM MASTER EN LOS EVENTOS DE SCRUM

- 5.1. EL SPRINT
- 5.2. REUNIÓN DE PLANIFICACIÓN DE SPRINT (SPRINT PLANNING MEETING)
- 5.3. SCRUM DIARIO (DAILY SCRUM)
- 5.4. REVISIÓN DE SPRINT (SPRINT REVIEW)
- 5.5. RETROSPECTIVA DE SPRINT (SPRINT RETROSPECTIVE)

6. ARTEFACTOS DE SCRUM

- 6.1. LISTA DE PRODUCTO (PRODUCT BACKLOG)
- 6.2. REFINAMIENTO DE LA LISTA DE PRODUCTO (PRODUCT BACKLOG REFINEMENT)
- 6.3. LISTA DE PENDIENTES DEL SPRINT (SPRINT BACKLOG)
- 6.4. INCREMENTO (INCREMENT)
- 6.5. DEFINICIÓN DE "TERMINADO" (DEFINITION OF "DONE")

7. ESTIMACIÓN, PLANIFICACIÓN Y SEGUIMIENTO EN UN CONTEXTO ÁGIL

- 7.1. HISTORIAS DE USUARIO
- 7.2. ÉPICAS
- 7.3. VENTAJAS QUE APORTAN LAS HISTORIAS DE USUARIO
- 7.4. INFORMACIÓN EN UNA HISTORIA DE USUARIO
- 7.5. RECOMENDACIÓN DE ATRIBUTOS
- 7.6. CRITERIOS DE ACEPTACIÓN
- 7.7. CALIDAD EN LAS HISTORIAS DE USUARIO
- 7.8. PRIORIZACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO
- 7.9. TÉCNICA MOSCOW PARA PRIORIZACIÓN DEL PRODUCT BACKLOG
- 7.10. ESTIMACIÓN ÁGIL UTILIZANDO PLANNING POKER
- 7.11. ¿CÓMO JUGAR?
- 7.12. CONCEPTOS DE TAMAÑO Y VELOCIDAD
- 7.13. UTILIZANDO UN TABLERO DE TAREAS

8. MONITOREO DE PROGRESO

- 8.1. BURNUP CHART
- 8.2. BURNDOWN CHART

★ BENEFICIOS

- Al finalizar el curso el estudiante conocerá las tareas que debe cumplir cada integrante del proyecto y en especial el Scrum Master, analizando el rol y sus compromisos con todo el equipo a lo largo del ciclo de vida de un proyecto Scrum.