

# Experto Certificado Scrum Developer - SDCE

Código: JOIN-015

**Propuesta de Valor:** CERTJOIN

**Duración:** 24 Horas



Un Scrum Developer tiene una comprensión práctica y profunda de los principios de Scrum. En este curso podrá desarrollar habilidades técnicas enfocadas en Agile obteniendo una visión del mundo real de lo que significa hacer parte de un equipo de Desarrollo Scrum.

## AUDIENCIA

Dirigido a:

- La certificación Scrum Developer Certified Expert - SDCE es altamente recomendada para todas las personas que trabajan o deseen trabajar en equipos Scrum
- Ingenieros de pruebas y perfiles relacionados

## PRE REQUISITOS

- Aprobar el examen de certificación Scrum Foundations Certified Expert -SFCE

## OBJETIVOS

- Roles y Responsabilidades
- Rol del Equipo de desarrollo
- Aplicación de Scrum en un entorno real
- Realizar examen de simulación

## CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

- Este curso lo prepara para el examen: Scrum Developer Certified Expert - SDCE .
- Certificado oficial de **CertJOIN**.



## CONTENIDO

### 1. AGILE

- 1.1. CASCADA VS AGILE
- 1.2. MANIFIESTO PARA EL DESARROLLO ÁGIL DE SOFTWARE
- 1.3. PRINCIPIOS DEL MANIFIESTO AGILE
- 1.4. CONTEXTO SCRUM
- 1.5. TEORÍA DE SCRUM

### 2. ROLES Y RESPONSABILIDADES

- 2.1. EQUIPO SCRUM
- 2.2. EL EQUIPO DE DESARROLLO (DEVELOPMENT TEAM)
- 2.3. EL DUEÑO DE PRODUCTO (PRODUCT OWNER)
- 2.4. EL SCRUM MASTE

### 3. ROL EQUIPO DE DESARROLLO

- 3.1. CARACTERÍSTICAS DEL EQUIPO DE DESARROLLO
- 3.2. RESPONSABILIDADES DEL EQUIPO DE DESARROLLO
- 3.3. TAMAÑO DEL EQUIPO DE DESARROLLO
- 3.4. LOCALIZACIÓN DEL EQUIPO DE DESARROLLO (COLLOCATED TEAM)
- 3.5. EL EQUIPO DE DESARROLLO Y LA CULTURA DEVOPS
- 3.6. CULTURA DEVOPS DESARROLLO Y OPERACIONES
- 3.7. TABLA PERIÓDICA DE HERRAMIENTAS DE DEVOPS

### 4. APLICACIÓN DE SCRUM EN UN ENTORNO REAL

- 4.1. CICLO DE VIDA SCRUM
- 4.2. LISTA DE PRODUCTO (PRODUCT BACKLOG)
- 4.3. HISTORIAS DE USUARIO/ÉPICAS
- 4.4. ESTIMACIÓN ÁGIL UTILIZANDO PLANNING POKER
- 4.5. ¿CÓMO JUGAR?
- 4.6. VELOCIDAD DEL EQUIPO
- 4.7. DEUDA TÉCNICA (TECHNICALDEBT)
- 4.8. EJEMPLO LISTA DE PRODUCTO (PRODUCT BACKLOG)
- 4.9. REUNIÓN DE PLANIFICACIÓN DE SPRINT
- 4.10. OBJETIVO DEL SPRINT (SPRINT GOAL)
- 4.11. LISTA DE PENDIENTES DEL SPRINT
- 4.12. EL SPRINT
- 4.13. SCRUM DIARIO (DAILY SCRUM)

- 4.14. UTILIZANDO UN TABLERO DE TAREAS
  - 4.15. ACTUALIZACIÓN DEL SPRINT BACKLOG
  - 4.16. MONITOREO DE PROGRESO (BURNDOWN CHART)
  - 4.17. ACTUALIZACIÓN DEL BURNDOWN CHART
  - 4.18. REFINAMIENTO (REFINEMENT) DE LA LISTA DE PRODUCTO
  - 4.19. REVISIÓN DE SPRINT (SPRINT REVIEW)
  - 4.20. RETROSPECTIVA DE SPRINT (SPRINT RETROSPECTIVE)
- 

## ★ BENEFICIOS

- Al finalizar el curso el estudiante perfeccionara las habilidades técnicas enfocadas en Agile obteniendo una visión del mundo real de lo que significa hacer parte de un equipo de Desarrollo Scrum.