

Ingeniería de Requerimientos de Software

Código: IR-100

Propuesta de Valor: OTROS CURSOS DE CAPACITACIÓN TECNOLÓGICA

Duración: 50 Horas



En esta capacitación el participante entenderá los conceptos y técnicas requeridas para desarrollar la gestión de requerimientos de un sistema, en base al ciclo de vida de la ingeniería de requerimientos para la captura, análisis, especificación y validación de los componentes de software.

AUDIENCIA

Profesionales, egresados y estudiantes, interesados en aprender de técnicas formales para la captura de requerimientos de software.

PRE REQUISITOS

- Ofimática básica
- Experiencia en análisis o desarrollo de sistemas (recomendado)

OBJETIVOS

Al finalizar el curso, el alumno será capaz de entender las técnicas de captura de requisitos con estándares de RUP. Adicionalmente, estará en la capacidad de:

- Identificar el procedimiento RUP para la captura de requerimientos con notación UML
- Elaborar los diagramas necesarios para el desarrollo de un proyecto informático.
- Generar la documentación de sustento de los requerimientos de una aplicación



CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

Certificación emitida por COGNOS.



CONTENIDO

1. INGENIERIA DE SOFTWARE

- 1.1. CICLO DE VIDA DEL SOFTWARE
- 1.2. MODELOS DE PROCESO DE SOFTWARE
- 1.3. MODELOS DE PROCESO DE SOFTWARE
- 1.4. MODELADO ORIENTADO A OBJETOS
- 1.5. RUP 7.0 Y UML 2.5
- 1.6. EVALUANDO EL CICLO DE VIDA DE UN PROYECTO: IDENTIFICACION DE OBJETOS Y CLASES DEL ENTORNO
- 1.7. INGENIERIA DE REQUERIMIENTOS

2. MODELADO DE NEGOCIO

- 2.1. NECESIDADES DE LOS STAKEHOLDERS
- 2.2. CAPTURA DE REQUERIMIENTOS
- 2.3. MODELO DE NEGOCIO
- 2.4. MODELO DE ANALISIS DE NEGOCIO
- 2.5. MODELO DE DOMINIO
- 2.6. ELABORACION DEL DOCUMENTO GLOSARIO

3. ELICITACION DE REQUERIMIENTOS

- 3.1. TECNICAS DE CAPTURA DE REQUERIMIENTOS
- 3.2. REQUERIMIENTOS DE LOS STAKEHOLDERS
- 3.3. VISION DEL SISTEMA
- 3.4. DOCUMENTO DE VISION
- 3.5. ROLES
- 3.6. ENTREGABLES

4. CLASIFICACION DE REQUERIMIENTOS

- 4.1. CLASIFICACION DE REQUERIMIENTOS
- 4.2. IDENTIFICACION DE REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES
- 4.3. IDENTIFICACION DE CASOS DE USO DEL SISTEMA
- 4.4. ESPECIFICACION DEL REQUERIMIENTO DE SOFTWARE
- 4.5. MATRIZ DE REQUERIMIENTOS CRUZADA
- 4.6. IDENTIFICACION DE LOS CASOS DE USO DEL SISTEMA

5. ANALISIS Y ESPECIFICACION DE REQUERIMIENTOS

- 5.1. MATRIZ DE TRAZABILIDAD

- 5.2. MODELO DE CASOS DE USO
- 5.3. ESTRUCTURA DEL MODELO DE CASOS DE USO
- 5.4. PROTOTIPADO DE CASOS DE USO
- 5.5. ESPECIFICACION DE CASOS DE USO
- 5.6. ELABORAR PROTOTIPO
- 5.7. ARTEFACTOS DE LA DISCIPLINA DE REQUISITOS

6. VALIDACION DE REQUERIMIENTOS

- 6.1. REVISAR REQUISITOS
- 6.2. CRITERIOS DE ACEPTACION
- 6.3. REQUISITOS DEL SISTEMA CON LISTAS DE COMPROBACION
- 6.4. ELABORACION DE LOS CASOS DE PRUEBA
- 6.5. CHECKLIST DE REQUERIMIENTOS

BENEFICIOS

Al finalizar el curso usted entenderá los conceptos y técnicas requeridas para desarrollar la gestión de requerimientos de un sistema, en base al ciclo de vida de la ingeniería de requerimientos para la captura, análisis, especificación y validación de los componentes de software.