

Análisis y Diseño Orientado a Objetos con UML - Casos Prácticos

Código: DIS-P-109

Propuesta de Valor: DESARROLLO - PROGRAMACIÓN - METODOLOGÍAS

Duración: 30 Horas



En este curso, el estudiante practica en simulaciones reales de proyectos, los conceptos del desarrollo orientado a objetos con UML, desde el análisis de requerimientos hasta la implementación práctica basada en el diseño formal de una arquitectura robusta en componentes. Todo esto siguiendo durante el curso un plan de trabajo basado en las recomendaciones del proceso RUP.



AUDIENCIA

Este curso está dirigido a cualquier persona que esté involucrada directamente con las actividades y artefactos generados en el análisis y diseño de Software:

- Analistas y diseñadores responsables de generar artefactos formales.
- Líderes de proyecto que requieren administrar y controlar los artefactos a generar durante el proyecto.
- Revisores responsables de garantizar la calidad de los productos de software.
- Programadores que requieren desarrollar código a partir de una especificación formal.
- Ingenieros de pruebas que requieren realizar pruebas a partir de casos de uso.
- Documentadores responsables de realizar manuales del sistema.
- Cualquier persona que intervenga en proyectos de software.



PRE REQUISITOS

- Con la finalidad de que el estudiante obtenga el máximo aprovechamiento de este nuestro curso de UML, es recomendable que el participante cuente con los conceptos fundamentales de la orientación a objetos. También es bastante deseable que el profesional ostente experiencia previa en el uso de alguno de los lenguajes de programación orientado a objetos moderno.



OBJETIVOS

- Modelo de casos de uso
- Diagramas de clases



CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

- Certificación emitida por COGNOS.



CONTENIDO

1. TECNOLOGÍA DE OBJETOS (REVISIÓN RÁPIDA)
2. EL CICLO DE VIDA Y EL PLAN DE TRABAJO CON BASE EN EL PROCESO UNIFICADO (REVISIÓN RÁPIDA)
3. LA IMPORTANCIA DEL MODELADO VISUAL (REVISIÓN RÁPIDA)
4. ANTECEDENTES DE UML (REVISIÓN RÁPIDA)
5. MODELO DE CASOS DE USO
6. ESPECIFICACION DE CASOS DE USO (FLUJOS DE EVENTOS)
7. MODELO CONCEPTUAL
8. DIAGRAMAS DE SECUENCIA
9. PATRONES DE ASIGNACION DE RESPONSABILIDADES
10. DIAGRAMAS DE CLASES
11. DIAGRAMAS DE COMPONENTES
12. DIAGRAMAS DE DISTRIBUCIÓN
13. IMPLEMENTACIÓN EN EL LENGUAJE SELECCIONADO
14. GENERACIÓN DE CÓDIGO
15. PRIMER CASO PRÁCTICO
16. DIAGRAMAS DE ACTIVIDAD (VISTO DENTRO DEL SEGUNDO CASO PRÁCTICO PARA MODELAR EL NEGOCIO)
17. DIAGRAMAS DE ESTADO (VISTO DENTRO DEL SEGUNDO CASO PRÁCTICO)

★ BENEFICIOS

- Al finalizar el curso el participante se enfrenta a situaciones y problemas similares a las que vive en condiciones normales de trabajo, pudiendo así comprobar los beneficios de este novedoso lenguaje de modelado, actualmente utilizado en las principales empresas de desarrollo de clase mundial.