

# Programación Orientada a Objetos para Profesionales

Código: DIS-101

**Propuesta de Valor:** DESARROLLO - PROGRAMACIÓN - METODOLOGÍAS

**Duración:** 20 Horas



La programación Orientada a objetos (POO) es una forma especial de programar, más cercana a como se expresarían las cosas en la vida real que otros tipos de programación.

Con la POO se tiene que aprender a pensar las cosas de una manera distinta, para escribir los programas en términos de objetos, propiedades, métodos y otras cosas que se verán rápidamente para aclarar conceptos y dar una pequeña base que permita entender mejor este tipo de programación.



## AUDIENCIA

- Este curso está dirigido a Profesionales dedicados al entorno de la programación, que deseen actualizarse al nuevo paradigma de programación, e introducirse posteriormente al diseño orientado a objetos.



## PRE REQUISITOS

- Con la finalidad de que el participante obtenga el máximo aprovechamiento de este curso, es recomendable que el estudiante cuente con sólidos conceptos de programación además del manejo de algún lenguaje de programación.



## OBJETIVOS

- Características de la programación orientada a objetos
- Diseño de un programa orientado a objetos
- Métodos y clases abstractos
- Bases de datos orientadas a objetos



## CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

- Certificación emitida por COGNOS.



## CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN
2. CARACTERÍSTICAS DE LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS
  - 2.1. ABSTRACCIÓN
  - 2.2. ENCAPSULAMIENTO
  - 2.3. POLIMORFISMO
  - 2.4. HERENCIA
3. DISEÑO DE UN PROGRAMA ORIENTADO A OBJETOS
  - 3.1. OBJETOS
  - 3.2. CLASES
4. LENGUAJES ORIENTADOS A OBJETOS
5. ABSTRACCIÓN MEDIANTE INTERFACES
6. MÉTODOS Y CLASES ABSTRACTOS
7. BASES DE DATOS ORIENTADAS A OBJETOS



## BENEFICIOS

- Al finalizar el curso, el participante será capaz de crear programas a través de programación Orientada a objetos (POO)