

Documentación en Revit Architecture - BIM 2022

Código: CAD-1916-2

Propuesta de Valor: AUTODESK

Duración: 30 Horas



El modelado de información de construcción (BIM, Building Information Modelling) es una aproximación a todo el ciclo de vida del proyecto. Tiene la capacidad de coordinar, actualizar y compartir información a lo largo de todas las fases de diseño, construcción, administración y eventual recuperación de un proyecto.

Estas fases son manejadas a través de un modelo tridimensional compuesto de diferentes elementos que se representan como un modelo virtual basado en sus propiedades reales. Cada elemento de un modelo BIM contiene su propia información general incluyendo geometría 3D y simbología 2D así como información específica, como material, geometría, etc.



AUDIENCIA

- El programa está dirigido a profesionales del área de la construcción, usuarios de Revit Architecture que sí cuenten con experiencia previa en manejo de Revit a nivel de modelado y tienen conocimiento de conceptos de diseño arquitectónico y construcción, además de experiencia en la construcción de planos.



PRE REQUISITOS

- No se requiere requisitos previos.



OBJETIVOS

- Emplear las herramientas de anotación y comprender el manejo de las familias de anotación.
- Emplear las herramientas de configuración de vistas para la posterior creación detalles constructivos, leyendas y tablas de cantidades para generar los planos.
- Emplear las herramientas de medición para la obtención de cálculos métricos.
- Emplear las herramientas de impresión y de interacción con AutoCAD.



CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

- Curso Oficial Certificado por **AUTODESK**. Cognos es un ATC (Centro autorizado).
- El curso lo prepara para la Certificación Internacional de **AUTODESK PROFESIONAL** (ACP).



CONTENIDO

1. CONFIGURACION DEL MODELO PARA EL DESARROLLO DE PLANOS.

- 1.1. DIMENSIONAR LOS ELEMENTOS NECESARIOS EN LAS VISTAS QUE SERAN INCORPORADAS EN LOS PLANOS, Y CREAR LAS NOTAS NECESARIAS.
- 1.2. ETIQUETAR Y NOMBRAR LOS ELEMENTOS NECESARIOS PARA LOS PLANOS.
- 1.3. MANEJAR LOS ELEMENTOS DE ANOTACION Y COMPRENDER SUS CARACTERISTICAS

2. DESARROLLO DE PLANOS.

- 2.1. EMPLEAR HERRAMIENTAS DE ROOM Y AREA PARA ORGANIZAR EL MODELO.
- 2.2. CONFIGURAR LA INFORMACION DEL MODELO PARA GENERAR LOS DOCUMENTOS DE PRESENTACION DEL PROYECTO PARA QUE PUEDAN SER EMPLEADOS EN LA CONSTRUCCION.
- 2.3. CONFIGURAR PLANTILLAS PARA UNA CONFIGURACION RAPIDA Y EFICIENTE DE LAS VISTAS PARA LOS PLANOS.
- 2.4. CREAR Y EDITAR CARIMBOS CON INFORMACION ESTABLECIDA DEL PROYECTO.
- 2.5. CONSTRUIR LAS LAMINAS COLOCANDO EN LAS HOJAS DISEÑADAS LAS VISTAS CONFIGURADAS PREVIAMENTE

3. COMPLEMENTACION DE PLANOS.

- 3.1. CREAR LEYENDAS Y NOTAS CLAVE PARA EXPLICAR LA SIMBOLOGIA EMPLEADA EN EL PROYECTO.
- 3.2. CREAR DETALLES ADICIONALES CON LINEAS Y COMPONENTES PROVENIENTES DE UNA BIBLIOTECA DE DETALLES O BIEN CREADOS EN EL MODELO PARA ESPECIFICAR MATERIALES, DETALLES CONSTRUCTIVOS, ETC.
- 3.3. CREAR TABLAS DE CANTIDADES PARA LOS DIFERENTES ELEMENTOS DEL PROYECTO QUE PERMITAN ESTIMAR COSTOS.

4. PRESENTACION DEL PROYECTO

- 4.1. IMPRIMIR VISTAS Y LAMINAS NECESARIAS.
- 4.2. GENERAR UNA IMAGEN FOTORREALISTA DEL MODELO EN LAS FASES QUE SE REQUIERA (EN CONSTRUCCION, CON ACABADOS, ETC.) PARA PRESENTAR EL PROYECTO.
- 4.3. GENERAR UN VIDEO DE MUESTRA DEL PROYECTO.
- 4.4. EXPORTAR LA INFORMACION DEL MODELO BIM DE REVIT ARCHITECTURE A UN ARCHIVO DWG DE AUTOCAD.



BENEFICIOS

- Conocerás las herramientas concretas del software Revit Architecture para generar planos y reportes de un proyecto sobre la base de modelos desarrollados en la plataforma de Revit.