

# Autodesk Maya Esencial

Código: CAD-1206

Propuesta de Valor: AUTODESK

Duración: 32 Horas



Está diseñado para brindar a los nuevos usuarios la comprensión para crear bellos modelos 3D y animaciones con Autodesk Maya. Usando instrucciones fáciles de seguir.

Más información: [AQUÍ](#)

Reserve su plaza: [AQUÍ](#)

## AUDIENCIA

- Industrias de productos de diseño, Artistas y Diseñadores.

## PRE REQUISITOS

- Para usuarios que no tenían experiencia previa en modelado 3D o animación que desean trabajar en un campo creativo o que sienten curiosidad acerca de cómo se hacen las películas animadas en 3D.
- Los usuarios que están migrando desde otra aplicación 3D o actualizando desde una versión anterior de Maya también se beneficiarán enormemente.

## OBJETIVOS

- El objetivo de su tarea es que mientras estudia ejemplos y aprende los pasos necesarios para completarlo, Trabaja a través de las lecciones y desarrollara las habilidades que necesita para crear representaciones y animaciones increíbles usando Autodesk Maya.

## CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

- Curso Oficial Certificado por **AUTODESK**. Cognos es un ATC (Centro autorizado).



## CONTENIDO

1. APRENDIENDO LA INTERFAZ MAYA
2. CONTROLANDO EL PANEL DE VISTA
3. TRABAJANDO CON OBJETOS
4. DIBUJAR Y EDITAR CURVAS
5. TRABAJANDO CON SUPERFICIES NURBS
6. CREACIÓN Y EDICIÓN DE OBJETOS POLIGONALES
7. ASIGNACIÓN DE MATERIALES Y TEXTURAS
8. AGREGAR EFECTOS DE PINTURA
9. USANDO CÁMARAS Y LUCES
10. ANIMAR CON FOTOGRAMAS CLAVE
11. TRABAJANDO CON PERSONAJES
12. ANIMAR CON DINÁMICA
13. REPRESENTANDO UNA ESCENA
14. USANDO MEL SCRIPTING



## BENEFICIOS

- Al finalizar el curso perfeccionara las habilidades necesarias para crear bellos modelos 3D y animaciones con Autodesk Maya