

Iniciación a la Programación GDL

Código: ARCH-311

Propuesta de Valor: ARCHICAD

Duración: 8 Horas



Iníciate en el desarrollo de objetos a través de programación GDL en ARCHICAD. El objetivo de esta formación es dar a los asistentes una visión global en la creación de objetos paramétricos a través de GDL y conocer los principios de programación para el desarrollo de objetos parametrizables.



AUDIENCIA

- Usuarios de ARCHICAD de nivel intermedio que quieran iniciarse en el desarrollo de objetos a través de programación GDL.



PRE REQUISITOS

- No hay requisitos previos para este curso.



OBJETIVOS

- Este curso tiene como objetivo introducir al usuario de ARCHICAD en el lenguaje de programación GDL y generar objetos básicos parametrizables. Durante la formación, los asistentes conocerán el concepto de programación GDL, la interfaz de programación y los distintos scripts y se iniciarán en el desarrollo de objetos básicos a través de ejemplos prácticos.



CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

- Certificación emitida por COGNOS.



CONTENIDO

1. INICIACIÓN A LA PROGRAMACIÓN GDL EN ARCHICAD (PARTE 1)

- 1.1. GESTIÓN DE BIBLIOTECAS EN ARCHICAD
- 1.2. INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE GDL
- 1.3. PRINCIPIOS DE PROGRAMACIÓN
- 1.4. FORMAS BÁSICAS EN 2D

2. INICIACIÓN A LA PROGRAMACIÓN GDL EN ARCHICAD (PARTE 2)

- 2.1. DESARROLLO DE UN OBJETO
- 2.2. SCRIPS 2D Y 3D
- 2.3. GESTIÓN DE PARÁMETROS
- 2.4. LOOPS, CONDITIONAL STATEMENTS, SUBROUTINES



BENEFICIOS

- Al finalizar este curso, aprenderás conocimientos y habilidades básicas en el lenguaje de programación GDL.