

Desarrollo Web con Angular

Código: ANG-005

Propuesta de Valor: DESARROLLO - PROGRAMACIÓN - METODOLOGÍAS

Duración: 35 Horas



En el curso de Angular 13, vas a aprender paso a paso como desarrollar aplicaciones web front-end con la nueva versión de este framework de Google. Angular es el framework para JavaScript estándar para crear webs SPA. Es uno de los frameworks más populares para desarrollar aplicaciones modernas y escalables en el lado del cliente. Si quieres ser desarrollador front-end o full-stack, o incluso si ya te dedicas al desarrollo web, es casi obligatorio aprender Angular.

Este es el único curso de Angular en Español que existe hasta la fecha y está diseñado para que aprendas a desarrollar webapps en el cliente para el mundo real mediante ejemplos prácticos, paso a paso y de forma fácil para que no te quedes con dudas.



AUDIENCIA

Este curso está dirigido a:

- Desarrolladores web
- Estudiantes de informática
- Estudiantes de ingeniería o ciclos formativos
- Personas interesadas en el desarrollo web
- Interesados en el desarrollo front-end
- Interesados en el mundo de AngularJS y Angular



PRE REQUISITOS

- HTML y CSS básico
- JavaScript básico
- NO es necesario saber nada de AngularJS, Angular y tampoco de TypeScript



OBJETIVOS

- Dominar Angular 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 y 13
- Desarrollar aplicaciones web SPA
- Aumentar las posibilidades laborales como desarrollador

- Dominar TypeScript dentro Angular
- Mejorar la capacidad de adaptación a otros frameworks JavaScript
- Crear aplicaciones web modernas con Angular 13, Angular 12, Angular 11, Angular 10, Angular 9, Angular 8, Angular 7, Angular 6, Angular 5, Angular 4 y Angular 2



CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

- Certificación emitida por **COGNOS**.



CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN

- 1.1. ANTES DE CONTINUAR APRENDIENDO ANGULAR
- 1.2. INTRODUCCIÓN AL CURSO DE ANGULAR EN ESPAÑOL

2. INSTALACIONES Y PRIMEROS PASOS

- 2.1. INSTALAR UNA TERMINAL DE COMANDOS (OPCIONAL)
- 2.2. INSTALAR NODEJS
- 2.3. ¿QUE HAREMOS EN LAS SIGUIENTES CLASES?
- 2.4. INSTALAR ANGULAR DE FORMA BÁSICA
- 2.5. ANGULAR CLI + INSTALACIÓN DE ANGULAR + HOLA MUNDO
- 2.6. CREAR PROYECTO EN EL EDITOR DE CÓDIGO
- 2.7. CREAR ALIAS EN LA TERMINAL
- 2.8. ANALISIS DE LA ESTRUCTURA DE FICHEROS

3. COMPONENTES Y PLANTILLAS

- 3.1. ¿QUE ES UN COMPONENTE Y COMO FUNCIONA?
- 3.2. CREAR UN COMPONENTE
- 3.3. EJERCICIO Y MÚLTIPLES COMPONENTES

4. TYPESCRIPT DENTRO DE ANGULAR

- 4.1. ¿QUE ES TYPESCRIPT?
- 4.2. PROPIEDADES Y TIPOS DE DATOS
- 4.3. EL CONSTRUCTOR, MÉTODOS DE UN COMPONENTE Y NGONINIT
- 4.4. DIFERENCIA ENTRE LET Y VAR
- 4.5. CREAR CLASES, MODELOS DE DATOS Y OBJETOS

5. DIRECTIVAS, BINDING Y EVENTOS

- 5.1. ¿QUE ES UNA DIRECTIVA?
- 5.2. DIRECTIVA NGIF Y EVENTO CLICK
- 5.3. DIRECTIVA NGFOR

- 5.4. DIRECTIVAS NGSWITCH Y NGSTYLE
- 5.5. TWO WAY DATA-BINDING
- 5.6. NGSTYLE EN ATRIBUTO
- 5.7. NGCLASS EN ATRIBUTO
- 5.8. DIRECTIVA NGCLASS

6. ROUTING Y NAVEGACIÓN

- 6.1. CONFIGURAR EL ROUTING
- 6.2. MENÚ DE NAVEGACIÓN
- 6.3. MARCAR ELEMENTOS DEL MENÚ
- 6.4. RUTAS Y PARÁMETROS POR LA URL
- 6.5. REDIRECCIONES CON EL ROUTER

7. SERVICIOS

- 7.1. CREAR Y UTILIZAR UN SERVICIO
- 7.2. EJERCICIO CON LOS SERVICIOS

8. PIPES

- 8.1. INTRODUCCIÓN A LAS PIPES Y FILTROS
- 8.2. PIPES PARA FECHAS
- 8.3. FILTROS PARA TRANSFORMAR CARÁCTERES
- 8.4. PIPES PERSONALIZADOS

9. FORMULARIOS

- 9.1. INTRODUCCIÓN A LOS FORMULARIOS DE ANGULAR
- 9.2. CREAR FORMULARIOS
- 9.3. VALIDAR FORMULARIOS
- 9.4. EJERCICIO CON FORMULARIOS. PRIMERA PARTE.
- 9.5. EJERCICIO CON LOS FORMULARIOS. SEGUNDA PARTE.

10. SERVICIOS, HTTP Y AJAX

- 10.1. CREAR SERVICIO PARA HACER PETICIONES HTTP
- 10.2. PETICIONES AJAX EN ANGULAR (HTTP, LLAMADAS A SERVICIOS REST)
- 10.3. MÁS TIPOS DE PETICIONES HTTP

11. NGTEMPLATE (IF, ELSE Y THEN)

- 11.1. INTRODUCCIÓN A NGTEMPLATE
- 11.2. CREAR COMPONENTE Y RUTA
- 11.3. IF Y ELSE CON NGTEMPLATE
- 11.4. IF, ELSE Y THEN

12. CREANDO UN API REST

- 12.1. INSTALAR SERVIDOR DE APLICACIONES WEB LOCAL
- 12.2. INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DEL SERVICIO REST
- 12.3. AÑADIR CARPETA AL PROYECTO
- 12.4. CREANDO LA BASE DE DATOS
- 12.5. INSTALAR FRAMEWORK PARA HACER APIS REST
- 12.6. CONFIGURACIONES Y PRUEBAS BÁSICAS
- 12.7. EL CLIENTE REST POSTMAN
- 12.8. CONEXIÓN A LA BASE DE DATOS
- 12.9. MÉTODO PARA GUARDAR PRODUCTOS
- 12.10. DEVOLVER EL LISTADO DE PRODUCTOS GUARDADOS
- 12.11. CONSEGUIR UN PRODUCTO
- 12.12. MÉTODO PARA BORRAR PRODUCTOS
- 12.13. ACTUALIZAR PRODUCTOS
- 12.14. SUBIR IMÁGENES AL SERVIDOR
- 12.15. CONFIGURAR CABECERAS HTTP Y ACCESO CORS

13. DESARROLLANDO UNA WEBAPP COMPLETA

- 13.1. INTRODUCCIÓN A LA CREACIÓN DE LA WEBAPP CON ANGULAR
- 13.2. INSTALAR Y GENERAR PROYECTO BASE DE ANGULAR
- 13.3. INCLUIR BOOTSTRAP Y JQUERY
- 13.4. MAQUETACIÓN WEB INICIAL (CSS Y BOOTSRAP)
- 13.5. ESTILOS PARA EL MENÚ DE NAVEGACIÓN Y EL FOOTER
- 13.6. PÁGINA HOME
- 13.7. CONFIGURAR EL ROUTER
- 13.8. PÁGINA DE ERROR 404
- 13.9. ENLACES DEL MENÚ DE NAVEGACIÓN
- 13.10. SECCIÓN DE PRODUCTOS
- 13.11. MARCAR ELEMENTOS DEL MENÚ
- 13.12. FICHERO DE CONFIGURACIÓN GLOBAL (ES6)
- 13.13. CREANDO EL SERVICIO EN ANGULAR
- 13.14. LISTADO DE PRODUCTOS
- 13.15. SECCIÓN PARA CREAR PRODUCTOS
- 13.16. FORMULARIO PARA AÑADIR PRODUCTOS
- 13.17. RECOGER LOS DATOS DEL FORMULARIO
- 13.18. VALIDACIÓN DEL FORMULARIO
- 13.19. GUARDAR NUEVOS PRODUCTOS
- 13.20. SUBIR IMÁGENES
- 13.21. ESTILOS PARA EL LISTADO
- 13.22. PÁGINA DE DETALLE DEL PRODUCTO
- 13.23. MOSTRAR DETALLES
- 13.24. PÁGINA DE EDICIÓN DE PRODUCTOS
- 13.25. FORMULARIO PARA ACTUALIZAR PRODUCTOS
- 13.26. ENLACES EN BOTONES

13.27. PODER BORRAR PRODUCTOS

14. COMUNICACIÓN ENTRE COMPONENTES

14.1. EJERCICIO CON PROPIEDADES INPUT (DECORADOR @INPUT)

14.2. DECORADOR OUTPUT - EJEMPLO PRACTICO

15. ANGULAR 5

15.1. ACTUALIZAR NODEJS

15.2. INSTALAR ANGULAR 5

15.3. ACTUALIZAR UN PROYECTO DE ANGULAR 4 A ANGULAR 5

16. REPASO DE COMPONENTES Y DIRECTIVAS EN ANGULAR 5

16.1. ¿QUE ES UN COMPONENTE EN ANGULAR 5?

16.2. COMO CREAR COMPONENTES EN ANGULAR 5 (ANGULAR 4+)

16.3. DIRECTIVA CONDICIONAL NGIF

16.4. DIRECTIVA NGFOR

16.5. ¿QUE ES TYPESCRIPT APLICADO A ANGULAR 5?

16.6. PLANTILLAS INDEPENDIENTES

16.7. PROPIEDADES Y TIPOS DE DATOS

17. ANGULAR 6

17.1. INSTALAR ANGULAR 6

17.2. SOLUCIÓN AL ERROR VULNERABILITIES DE NPM Y NODE

17.3. NOVEDADES EN LA ESTRUCTURA DE FICHEROS Y DIRECTORIOS

17.4. MIGRAR UN PROYECTO DE ANGULAR A LA ULTIMA VERSIÓN

17.5. SOLUCIONES A PROBLEMAS CON RXJS Y OBSERVABLE DE ANGULAR

18. ANGULAR 7, 8, 9, 10 Y 11

18.1. ANGULAR 7 - NOVEDADES E INSTALACIÓN PASO A PASO

18.2. ANGULAR 8

18.3. ANGULAR 9

18.4. ANGULAR 10

18.5. ANGULAR 11 Y 12

19. TIPS, TRICKS Y EXTRAS

19.1. USAR JQUERY DENTRO DE ANGULAR

19.2. PROYECTO DE ANGULAR EN PRODUCCIÓN

BENEFICIOS

- Al finalizar el curso, el participante será capaz de desarrollar sus propias aplicaciones web SPA (Single Page Apps) con Angular y modificar otras que ya estén programadas con este framework.