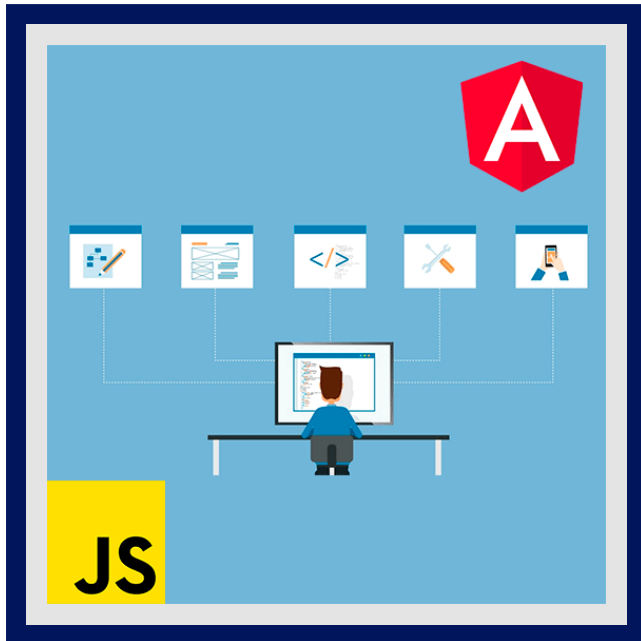


Desarrollo Avanzado con AngularJS y JavaScript FullStack

Código: ANG-002

Propuesta de Valor: DESARROLLO - PROGRAMACIÓN - METODOLOGÍAS

Duración: 24 Horas



Este **bootcamp** completo lo tiene todo para empezar desde cero y llegar a ser un programador experto fullstack para acceder a miles de empleos.

En este curso master vas a aprender durante las clases prácticas a:

- Programar sitios web responsive con HTML5, CSS3 y JQuery
- Programar cualquier aplicación con JavaScript y TypeScript
- Programar servidores de backend con NodeJs
- Programar aplicaciones fronted con Angular.
- Programarás 4 proyectos completos.

En este curso utilizaremos una metodología totalmente práctica, cada una de las más de 40 secciones comienza con una introducción para inmediatamente trabajar todas las líneas de código en tu ordenador, comprobando en todo momento el resultado y disponiendo del código utilizado para compararlo.



AUDIENCIA

- Este curso está dirigido a Programadores de cualquier nivel y personas que quieren iniciar una carrera profesional como programador.



PRE REQUISITOS

- Conocimientos básicos de programación.



OBJETIVOS

Al finalizar el curso el participante estará capacitado para los siguientes tópicos:

- Programar sitios y aplicaciones web JavaScript
- Programar con TypeScript
- Programar servidores backend NodeJs
- Programar aplicaciones frontend Angular



CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

Certificación emitida por COGNOS.



CONTENIDO

1. HTML SINTAXIS Y ELEMENTOS

- 1.1. INTRODUCCIÓN A HTML5
- 1.2. ESTRUCTURA DE ARCHIVOS HTML5
- 1.3. TEXTOS EN HTML5
- 1.4. TEXTOS II EN HTML5
- 1.5. TEXTOS III EN HTML5
- 1.6. TEXTOS IV EN HTML5
- 1.7. LISTAS EN HTML5
- 1.8. ENLACES EN HTML5
- 1.9. URLS
- 1.10. ENLACES DE NAVEGACIÓN EN HTML5
- 1.11. ENLACES EXTERNOS EN HTML5
- 1.12. ENLACES A RECURSOS EN HTML5
- 1.13. TABLAS EN HTML5
- 1.14. FORMATOS DE IMAGEN EN HTML5
- 1.15. IMÁGENES EN HTML5
- 1.16. DOCUMENTACIÓN OFICIAL DE TECNOLOGÍAS WEB

2. HTML AGRUPADORES SEMÁNTICOS

- 2.1. ELEMENTO DIV
- 2.2. ELEMENTOS SEMÁNTICOS HTML5

3. HTML VÍDEO Y AUDIO

- 3.1. VÍDEO EN HTML5
- 3.2. SUBTÍTULOS EN VÍDEO
- 3.3. ELEMENTO IFRAME
- 3.4. AUDIO EN HTML5

4. HTML FORMULARIOS

- 4.1. FORMULARIOS
- 4.2. FORMULARIOS II
- 4.3. FORMULARIOS III
- 4.4. FORMULARIOS IV

5. CSS IMPLEMENTACIÓN Y SELECTORES

5.1. IMPLEMENTACIÓN DE CSS

5.2. SELECTORES EN CSS

6. CSS TEXTOS

6.1. DIMENSIONES EN CSS

6.2. TAMAÑOS Y FAMILIAS DE FUENTES EN CSS

6.3. GOOGLE FONTS

6.4. COLORES EN CSS

6.5. COLORES Y SOMBRAS EN CSS

6.6. FORMATOS DE PÁRRAFOS EN CSS

7. CSS DIMENSIONES

7.1. DIMENSIONES DE ELEMENTOS EN CSS

7.2. DESBORDAMIENTO EN CSS

7.3. DIMENSIONES MÁXIMAS Y MÍNIMAS EN CSS

8. CSS MODELO DE CAJA

8.1. CSS MODELO DE CAJA

8.2. MARGIN EN CSS

8.3. PADDING EN CSS

8.4. MARGIN NEGATIVO EN CSS

8.5. BORDES EN CSS

9. CSS SOMBREADOS Y GRADIENTES

9.1. SOMBREADOS EN CSS

9.2. GRADIENTES EN CSS

10. CSS IMÁGENES

10.1. FILTROS PARA IMÁGENES EN CSS

10.2. IMÁGENES COMO FONDO EN CSS

10.3. IMÁGENES PARALLAX EN CSS

10.4. FONDOS MÚLTIPLES EN CSS

10.5. OPTIMIZACIÓN DE IMÁGENES

11. CSS LISTAS

11.1. LISTAS EN CSS

11.2. ESTILO DE VIÑETAS EN CSS

11.3. PSEUDO-CLASES EN LISTAS EN CSS

12. CSS TABLAS

12.1. TABLAS EN CSS

12.2. TABLAS II EN CSS

13. CSS ENLACES Y BOTONES

13.1. ENLACES EN CSS

13.2. BOTONES EN CSS

13.3. BREADCRUMBS EN CSS

13.4. BREADCRUMBS II EN CSS

14. CSS HERENCIA Y SELECTORES

14.1. HERENCIA EN CSS

14.2. COMBINACIÓN DE SELECTORES EN CSS

14.3. PRIORIDAD EN CSS

15. CSS POSICIONAMIENTO

15.1. DISPLAY EN CSS

15.2. DISPLAY Y VISIBILITY EN CSS

15.3. FLOAT EN CSS

15.4. POSITION EN CSS

15.5. Z-INDEX EN CSS

16. CSS FLEXBOX

16.1. MODELO FLEXBOX EN CSS

16.2. MODELO FLEXBOX II EN CSS

16.3. MODELO FLEXBOX III EN CSS

16.4. MODELO FLEXBOX IV EN CSS

16.5. MODELO FLEXBOX V EN CSS

17. CSS MEDIA QUERIES

17.1. MEDIA QUERIES EN CSS

17.2. MEDIDAS RELATIVAS EN CSS

18. CSS EFECTOS

18.1. TRANSICIONES EN CSS

18.2. TRANSFORMACIONES EN CSS

18.3. ANIMACIONES EN CSS

19. JQUERY INTRODUCCIÓN

19.1. INTRODUCCIÓN A JQUERY

19.2. IMPLEMENTACIÓN DE JQUERY

20. JQUERY MÉTODOS

- 20.1. SELECTORES EN JQUERY
- 20.2. MENÚ LATERAL CON JQUERY

21. PROYECTO I SITIO WEB COMPLETO

- 21.1. PROYECTO SITIO WEB
- 21.2. COMPONENTE HERO
- 21.3. COMPONENTE HERO II
- 21.4. BARRA DE NAVEGACIÓN
- 21.5. BARRA DE NAVEGACIÓN II
- 21.6. MENÚ LATERAL
- 21.7. LAYOUT
- 21.8. SOFT SCROLL
- 21.9. ELEMENTO PARALLAX
- 21.10. ELEMENTO CALL TO ACTION
- 21.11. FORMULARIO
- 21.12. FOOTER
- 21.13. GRID PAGE
- 21.14. GRID PAGE II
- 21.15. DETAILS CARD
- 21.16. CONTACT PAGE

22. JAVASCRIPT INTRODUCCIÓN

- 22.1. INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT
- 22.2. IMPLEMENTACIÓN Y SINTAXIS

23. JAVASCRIPT VARIABLES, TIPOS Y OPERADORES

- 23.1. VARIABLES Y CONSTANTES EN JAVASCRIPT
- 23.2. TIPOS DE DATOS EN JAVASCRIPT
- 23.3. OPERADORES ARITMÉTICOS EN JAVASCRIPT
- 23.4. OPERADORES ASIGNACIÓN Y COMPARACIÓN EN JAVASCRIPT
- 23.5. OPERADORES LÓGICOS EN JAVASCRIPT

24. JAVASCRIPT ESTRUCTURAS DE CONTROL

- 24.1. ESTRUCTURAS DE CONTROL DE FLUJO EN JAVASCRIPT
- 24.2. ESTRUCTURAS DE CONTROL DE FLUJO II EN JAVASCRIPT
- 24.3. ESTRUCTURAS ITERATIVAS EN JAVASCRIPT
- 24.4. ESTRUCTURAS ITERATIVAS II EN JAVASCRIPT

25. JAVASCRIPT FUNCIONES

- 25.1. FUNCIONES EN JAVASCRIPT
- 25.2. FUNCIONES DE EXPRESIÓN EN JAVASCRIPT
- 25.3. ÁMBITO O CONTEXTO EN JAVASCRIPT

26. JAVASCRIPT ARRAYS Y OBJETOS

- 26.1. ARRAYS EN JAVASCRIPT
- 26.2. OBJETOS EN JAVASCRIPT
- 26.3. OBJETOS II EN JAVASCRIPT
- 26.4. OBJETOS III EN JAVASCRIPT
- 26.5. OBJETOS IV EN JAVASCRIPT

27. JAVASCRIPT CLASES

- 27.1. CLASES EN JAVASCRIPT
- 27.2. PROPIEDADES PRIVADAS EN JAVASCRIPT
- 27.3. GET Y SET EN JAVASCRIPT
- 27.4. HERENCIA EN JAVASCRIPT

28. JAVASCRIPT MÉTODOS Y PROPIEDADES PROPIOS

- 28.1. MÉTODOS Y PROPIEDADES PARA STRING EN JAVASCRIPT
- 28.2. TEMPLATE LITERALS EN JAVASCRIPT
- 28.3. MÉTODOS Y PROPIEDADES PARA NUMBER EN JAVASCRIPT
- 28.4. MÉTODOS Y PROPIEDADES PARA FECHAS EN JAVASCRIPT
- 28.5. MÉTODOS Y PROPIEDADES PARA ARRAYS EN JAVASCRIPT
- 28.6. MÉTODOS Y PROPIEDADES PARA ARRAYS II EN JAVASCRIPT
- 28.7. PASO POR VALOR Y POR REFERENCIA EN JAVASCRIPT
- 28.8. MÉTODOS Y PROPIEDADES PARA OBJETOS EN JAVASCRIPT

29. JAVASCRIPT MANIPULACIÓN DEL DOM

- 29.1. DOM Y JAVASCRIPT
- 29.2. SELECCIÓN Y ACCESO AL DOM
- 29.3. SELECCIÓN Y ACCESO AL DOM II
- 29.4. SELECCIÓN Y ACCESO AL DOM III
- 29.5. SELECCIÓN Y ACCESO AL DOM IV
- 29.6. SELECCIÓN Y ACCESO AL DOM V

30. PROYECTO 2 CAROUSEL JAVASCRIPT

- 30.1. PROYECTO 2 CAROUSEL JAVASCRIPT
- 30.2. PROYECTO 2 CAROUSEL II JAVASCRIPT
- 30.3. PROYECTO 2 CAROUSEL III JAVASCRIPT
- 30.4. PROYECTO 2 CAROUSEL IV JAVASCRIPT
- 30.5. PROYECTO 2 CAROUSEL V JAVASCRIPT

31. NODE.JS INSTALACIÓN

- 31.1. INTRODUCCIÓN A NODE.JS
- 31.2. INSTALACIÓN DE NODE.JS

32. TYPESCRIPT TIPADO Y CLASES

- 32.1. INTRODUCCIÓN A TYPESCRIPT
- 32.2. TIPADO DE DATOS EN TYPESCRIPT
- 32.3. TIPADO DE DATOS II EN TYPESCRIPT
- 32.4. CLASES EN TYPESCRIPT
- 32.5. CLASES II EN TYPESCRIPT

33. ANGULAR INTRODUCCIÓN

- 33.1. INTRODUCCIÓN A ANGULAR
- 33.2. ESTRUCTURA DE ARCHIVOS EN ANGULAR

34. ANGULAR BINDING

- 34.1. CREACIÓN DE COMPONENTES EN ANGULAR
- 34.2. INTERPOLATION EN ANGULAR
- 34.3. ESTILOS CSS EN ANGULAR
- 34.4. PROPERTY BINDING EN ANGULAR
- 34.5. EVENT BINDING EN ANGULAR
- 34.6. TWO-WAY BINDING EN ANGULAR

35. ANGULAR PIPES

- 35.1. PIPES DE TEXTO EN ANGULAR
- 35.2. PIPES DE FECHA EN ANGULAR
- 35.3. PIPES DE NÚMERO EN ANGULAR
- 35.4. PIPES PROPIOS EN ANGULAR
- 35.5. PIPES PROPIOS II EN ANGULAR

36. ANGULAR DIRECTIVAS

- 36.1. DIRECTIVA *NGIF EN ANGULAR
- 36.2. DIRECTIVA [NGSWITCH] EN ANGULAR
- 36.3. DIRECTIVA *NGFOR EN ANGULAR
- 36.4. DIRECTIVA [NGCLASS] EN ANGULAR
- 36.5. DIRECTIVA [NGSTYLE] EN ANGULAR

37. ANGULAR ESTRUCTURA DE COMPONENTES

- 37.1. JERARQUÍA DE COMPONENTES EN ANGULAR
- 37.2. JERARQUÍA DE COMPONENTES II EN ANGULAR
- 37.3. COMPONENTES EN LÍNEA EN ANGULAR

38. PROYECTO 3 VIDEOMARCADOR ANGULAR

- 38.1. PROYECTO 3 VIDEOMARCADOR ANGULAR
- 38.2. PROYECTO 3 VIDEOMARCADOR ANGULAR II

38.3. PROYECTO 3 VIDEOMARCADOR ANGULAR III

38.4. PROYECTO 3 VIDEOMARCADOR ANGULAR IV

39. ANGULAR SERVICIOS

39.1. SERVICIOS EN ANGULAR

39.2. SERVICIOS II EN ANGULAR

39.3. SERVICIOS III EN ANGULAR

39.4. INTERFACES EN ANGULAR

40. ANGULAR ROUTING

40.1. ROUTING EN ANGULAR

40.2. ROUTING II EN ANGULAR

40.3. ROUTING III EN ANGULAR

40.4. ROUTING IV EN ANGULAR

41. ANGULAR FORMULARIOS REACTIVOS

41.1. FORMULARIOS EN ANGULAR

41.2. FORMULARIOS II EN ANGULAR

41.3. FORMULARIOS III EN ANGULAR

41.4. FORMULARIOS IV EN ANGULAR

42. NODE.JS SERVIDOR BÁSICO

42.1. CREACIÓN DE PROYECTOS NODE.JS

42.2. SERVIDOR BÁSICO EN NODE.JS

42.3. SERVIDOR BÁSICO II EN NODE.JS

42.4. SERVIDOR BÁSICO III EN NODE.JS

43. EXPRESS.JS SERVIDOR API REST

43.1. PROTOCOLO HTTP

43.2. SERVIDOR EXPRESS.JS

43.3. SERVIDOR II EXPRESS.JS

43.4. SERVIDOR III EXPRESS.JS

43.5. SERVIDOR IV EXPRESS.JS

43.6. SERVIDOR V EXPRESS.JS

44. ANGULAR HTTP

44.1. PETICIONES HTTP EN ANGULAR

44.2. HTTPCLIENT EN ANGULAR

44.3. HTTPCLIENT II EN ANGULAR

45. PROYECTO 4 GESTIÓN DE CLIENTES ANGULAR

- 45.1. PROYECTO 4 GESTIÓN DE CLIENTES EN ANGULAR
- 45.2. PROYECTO 4 GESTIÓN DE CLIENTES II EN ANGULAR
- 45.3. PROYECTO 4 GESTIÓN DE CLIENTES III EN ANGULAR
- 45.4. PROYECTO 4 GESTIÓN DE CLIENTES IV EN ANGULAR
- 45.5. PROYECTO 4 GESTIÓN DE CLIENTES V EN ANGULAR

46. ANGULAR DEPLOY DE APLICACIONES

- 46.1. BUILD EN ANGULAR

BENEFICIOS

- Al finalizar el curso, el participante será capaz de disponer en tu CV u Hoja de Vida de las tecnologías que se exigen en miles de empleos en todo el mundo. Esta es la oportunidad de, sin conocimientos previos, darle un giro a tu carrera profesional.