Short Courses Dynamo Fundamentals

Código: ADSK-200

Propuesta de Valor: AUTODESK

Duración: 20 Horas

El siguiente contenido tiene como objetivo desarrollar herramientas avanzadas de modelado con Revit y Dynamo enfocado al modelado de elementos paramétricos. Así mismo profundizar los conocimientos de un modelo esquemático y las ventajas del uso de Dynamo al momento de iniciar un proyecto en Revit.

Autodesk® Dynamo, es una plataforma de código abierto para el diseño computacional y para el modelado de información de edificios (BIM). Es un programa de programación visual que mediante scripts permite crear algoritmos personalizados a fin de procesar datos y generar geometrías, su objetivo dentro de Revit es el de desarrollar comandos y operaciones las cuales al realizarla de forma manual empleamos mucho tiempo o los recursos existentes no son suficientes para afrontar distintos retos.

Más información: AQUÍ

Reserve su plaza: AQUÍ

AUDIENCIA

Todos aquellos miembros del campo de la construcción, desde estudiantes a profesionales que busquen mejorar la capacidad de modelado en Revit, desde la concepción a la gestión de los proyectos. Los interesados deben tener conocimientos de modelado avanzado en Revit.

PRE REQUISITOS

Conocimientos en Programación

OBJETIVOS

- Desarrollar herramientas avanzadas de modelado con Revit
- Desarrollar herramientas avanzadas de modelado con Dynamo
- Realizar modelado de elementos paramétricos
- Profundizar los conocimientos de un modelo esquemático

Cognos tiene un único cronograma virtual para todos los países de habla Hispana. Los cursos presenciales están disponibles a través de los centros franquiciados.
Copyright © Cognos 2020 Todos los derechos reservados.
Nuestro sitio: https://cognos-capacitacion.com

CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

- Curso Oficial Certificado por **AUTODESK**. Cognos es un ATC (Centro autorizado).
- El curso lo prepara para la Certificación Internacional de **AUTODESK PROFESIONAL.**

CONTENIDO

1. DYNAMO INICIAL – DESIGNSCRIPT

1.1. INTRODUCCIÓN A DYNAMO
1.2. HOLA AL MUNDO DE LA PROGRAMACIÓN VISUAL
1.3. ANATOMÍA DE LA PROGRAMACIÓN VISUAL
1.4. ANÁLISIS DE SCRIPTS (ORDENES) Y SU LENGUAJE
1.5. APRENDIENDO A DIFERENCIAR NODOS DE ORDEN Y CODE BLOCK
1.6. LENGUAJE FUNDAMENTAL DE PROGRAMACIÓN EN DYNAMO
1.7. CREACIóN DE PRIMEROS SCRIPTS
1.8. USO DE NODOS Y CONCATENACIONES

2. DISEÑO EN DYNAMO Y REVIT - BÁSICO

2.1. CREACIÓN DE SCRIPTS
2.2. CREACIÓN DE NODOS
2.3. CREACIÓN DE SHAPES Y SURFACES.
2.4. CREACIÓN DE GEOMETRÍAS
2.5. USO DE GEOMETRÍAS Y ELEMENTOS DESDE REVIT
2.6. GEOMETRÍAS BÁSICA PARA EL DISEÑO EN REVIT
2.7. IMPORTACIÓN DE DATOS – CREACIÓN DE PROYECTOS A NIVEL CONCEPTUAL EN REVIT

3. USO Y DESCARGA DE PACKAGES

3.1. INTERFAZ DE PACKAGES PARA OPTIMIZAR RESULTADOS EN DYNAMO
3.2. USO Y ADMINISTRACIÓN DE PACKAGES
3.3. TRABAJO CON ALGUNOS PACKAGES DENTRO DE DYNAMO Y REVIT
3.4. CREACIÓN DE COMANDOS RÁPIDOS USANDO DYNAMO PLAYER

4. DISEÑO EN DYNAMO Y REVIT - AVANZADO

4.1. GEOMETRÍA COMPLEJA PARA EL DISEÑO EN REVIT
4.2. USO DE ELEMENTOS ADAPTATIVOS EN DYNAMO
4.3. IMPORTACIÓN DE DATOS
4.4. CREACIÓN DE TOPOGRAFÍAS, MASAS DE ENTORNO , VÍAS Y VEGETACIÓN MEDIANTE DYNAMAPS
4.5. CREACIÓN DE GEOMETRÍAS COMPLEJAS CON DYNASHAPES

5. IMPORTACIÓN Y EXPORTACIÓN DE DATOS

5.1. EXPORTACIÓN DE ELEMENTOS HACIA REVIT
5.2. ADMINISTRACIÓN DE DATOS EN DYNAMO

Copyright © Cognos 2020 Todos los derechos reservados.

6. PRÁCTICA FINAL

6.1. EXPLICACIÓN DE PRACTICA FINAL Y OBJETIVOS A LOGRAR

6.2. REVISIÓN DE ELEMENTOS DESEADOS PARA LA PRESENTACIÓN

6.3. DEMOSTRAR Y APLICAR CONOCIMIENTOS ADQUIRIDOS COMO UN INICIO A LA PROGRAMACIÓN VISUAL

BENEFICIOS

- Instructores y material autorizados por Autodesk
- Acceso al aula virtual.
- Taller práctico presencial una vez termine el tiempo de cuarentena.
- Pago del curso en cuotas.

Copyright © Cognos 2020 Todos los derechos reservados.