

Revit Architecture Programación Visual con Dynamo + Revit 2022

Código: ADSK-111

Propuesta de Valor: AUTODESK

Duración: 32 Horas



Programación Visual con Dynamo es una herramienta de programación visual que permite generar diseño computacional accesible tanto a programadores como a no programadores. Ofreciendo a sus usuarios la capacidad de crear comportamientos a través de un guion visual, que permite definir piezas de lógica personalizada (algoritmos), a la vez de poder ser definidos utilizando diversos lenguajes de programación textual.

AUDIENCIA

- El programa está dirigido a estudiantes y profesionales del área de la construcción, con conocimientos previos y avanzados en Revit, y así mismo de conocimientos de conceptos en construcción empleando la metodología BIM.

PRE REQUISITOS

- Conocimientos avanzados en Revit, y el en flujo de trabajo BIM con esta herramienta.

OBJETIVOS

Objetivo General:

- Autodesk® Dynamo permite a los diseñadores crear su propia lógica visual para explorar diseños conceptuales paramétricos y automatizar tareas dentro de un flujo BIM. Los usuarios de Dynamo pueden resolver los retos más rápido mediante el diseño de flujos de nodos de programación que impulsan la geometría y el comportamiento de los modelos de diseño.

Objetivos Específicos:

- Entregar una comprensión sólida de las capacidades y herramientas de Autodesk Dynamo.

- Aprender habilidades de creación geométrica a través de algoritmos computacionales.
- Comprender la administración e interoperabilidad de datos de diseño en Autodesk Dynamo.
- Utilizar la conexión a Autodesk Revit para utilizar la información dentro de un flujo BIM.



CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

- Curso Oficial Certificado por **AUTODESK**. Cognos es un ATC (Centro autorizado).
- El curso lo prepara para la Certificación Internacional de **AUTODESK PROFESIONAL**.



CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN A LA INTERFAZ DESDE REVIT
2. INTRODUCCIÓN A DYNAMO
3. HOLA AL MUNDO DE LA PROGRAMACION VISUAL
4. ANATOMIA DE LA PROGRAMACION VISUAL
5. ANÁLISIS DE SCRIPTS (ORDENES) Y SU LENGUAJE
6. BLOQUES CONSTRUCTIVOS DE UN PROGRAMA
7. GEOMETRÍA BÁSICA PARA EL DISEÑO COMPUTACIONAL
8. GEOMETRÍA COMPLEJA PARA EL DISEÑO COMPUTACIONAL
9. REVISION Y TRABAJO 1
10. ORGANIZAR DATOS A TRAVES DE LISTAS
11. INTRODUCCIÓN A LOS BLOQUES DE CÓDIGO
12. DYNAMO PARA REVIT
13. NODOS PERSONALIZADOS - PAQUETES
14. INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE AVANZADO TEXTUAL DE DYNAMO
15. IMPORTANCIA DE PHYTON (DYNAPHYTON) EN LA PROGRAMACIÓN
16. USO DE EXCEL IN AND OUT EN REVIT
17. CREACIÓN DE TOPOGRAFÍAS, MASAS DE ENTORNO, VÍAS Y VEGETACIÓN MEDIANTE DYNAMAPS

18. ANÁLISIS DE MASAS MEDIANTE SPACE ANALYSIS

19. INTRODUCCIÓN AL MODELADO ADAPTATIVO PARAMÉTRICO

20. INTRODUCCIÓN AL DISEÑO GENERATIVO Y ANÁLISIS DE PROJECT REFINERY BETA

21. REVISIÓN Y TRABAJO 2

★ BENEFICIOS

- Al terminar el curso, podrá generar diseño computacional accesible tanto a programadores como a no programadores.