

Autodesk FormIt - Fundamentos

Código: ADSK-001

Propuesta de Valor: AUTODESK

Duración: 32 Horas



FormIt de Autodesk es una herramienta de diseño conceptual en 3D que puede ser usado en dispositivos móviles y PC. Es un software BIM que cuenta con poderosas herramientas de modelado que permiten ahorrar tiempo de trabajo en Revit al no tener que redibujar un boceto conceptual, además de permitir la realización de análisis de eficiencia energética y estudio solar y estar conectado con programas de programación de visual más avanzados como Dynamo. Así mismo FormIt de Autodesk, permite conectarse de forma directa con Autodesk Revit, siendo esta una herramienta importante para el modelado de proyectos de forma conceptual hasta su ejecución.



AUDIENCIA

- El programa está dirigido a profesionales y estudiantes del área de la construcción, que no cuentan con conocimientos previos FormIt, pero sí conocimiento de conceptos de construcción.



PRE REQUISITOS

- Conocimientos básicos en el modelado 3D mediante herramientas como Sketchup, Rhinoceros o 3Ds Max.



OBJETIVOS

Objetivo General:

- Este curso optativo tiene como objetivo usar esta herramienta de forma intuitiva llevando al usuario a desarrollar su creatividad iniciándolo en el mundo del modelado BIM.

Objetivos Específicos:

- Identificar los beneficios del Building Information Modeling de forma conceptual.
- Conocer las características principales de FormIt para obtener resultados previos al modelado a detalle.
- Emplear herramientas de modelado conceptual para análisis de rendimiento y eficiencia.



CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

- Curso Oficial Certificado por **AUTODESK**. Cognos es un ATC (Centro autorizado).
- El curso lo prepara para la Certificación Internacional de **AUTODESK PROFESIONAL**.



CONTENIDO

1. CAPITULO - NOCIONES GENERALES DE BIM Y FOMIT
2. CAPITULO - UNIDADES
3. CAPITULO - CONFIGURAR UBICACION
4. CAPITULO - CONFIGURACION DE EJES Y CUADRICULA
5. CAPITULO - HERRAMIENTAS DE MODELADO BASICO (LINEA, ARCO, SPLINE, RECTANGULO Y CIRCULO)
6. CAPITULO - FORMAS PRIMITIVAS
7. CAPITULO - GEOMETRICAS HERRAMIENTAS DE MODELADO AVANZADO (UNIR, CORTAR GEOMETRIA, COVER, LOFT, OFFSET SOLID, SHELL SOLID, FILLET)
8. CAPITULO - TRABAJO CON GRUPOS
9. CAPITULO - CREACION DE NIVELES
10. CAPITULO - CREACION DE ESCENAS MATERIALES
11. CAPITULO - CAPAS COMPONENTES FLUJO DE TRABAJO SKETCH UP - FORMIT - REVIT
12. CAPITULO - ANALISIS ENERGETICO MEDIANTE INSIGHT 360
13. CAPITULO - INTRODUCCION AL MODELADO Y ANALISIS MEDIANTE DYNAMO



BENEFICIOS

- Al finalizar el curso, podrá manejar la herramienta colaborativa del software de Autodesk, puedes crear bocetos de sus conceptos de diseño en tu tablet o explorador web y colaborar en ellos, analizarlos y por ellos en una fase temprana del diseño.